Reflexiones sobre la Ley Scout

y otros temas para Velas de Armas

Reflexiones sobre la Ley Scout
y otros temas para Velas de Armas
por Elefante Sincero
ISBN 978-987-803-248-1
Grupo Scout Nº91 San Patricio
Ciudad de Buenos Aires, Argentina
1ra edición electrónica – enero 2020
1ra edición impresa – noviembre 2021

El MS Jabalí Perseverante (Hugo Gregorio Mendoza), que en San Patricio ha sido algo así como BP lo fue en 1907 cuando empezaron los scouts

Este libro es para scouts,
puede ser copiado e impreso libremente.

Impreso en Argentina. Printed in Argentina.
Hecho el depósito que establece la Ley 11.723

Reflexiones sobre la Ley Scout
y otros temas para Velas de Armas

Tropa Scout San Vicente Pallotti
Grupo Scout Nº91 San Patricio
Buenos Aires - Argentina
2020

Éste libro es, sobre todo, una guía para preparar bien las *Velas de Armas*. Como se trata de una ceremonia de carácter secreto, los capítulos que refieren a la misma, también lo son. El resto, o sea los que se ocupan de reflexionar sobre los valores scouts, no son secretos

Si estás en los scouts y aún no has hecho tu *Vela de Armas*, es mejor que evites leer las partes que explican los detalles sobre ese momento místico, así podrás aprovecharlo mejor.

Verás que en general, los capítulos son bastante resumidos y emplean terminología que quien no esté vivenciando el día a día de la Tropa Scout, difícilmente comprenda bien. A ello se suma que no todas las Tropas, Comunidades, Unidades, etc. emplean el mismo esquema de aprendizaje.

En la TS SVP, la secuencia de **progresión** es: Aspirante, Novicio, Promesado, Tercera Clase, Segunda Clase, Primera Clase y Caballero Scout.

El **pase** de Lobatos a la TS, se hace por debajo de una estructura denominada "puerta mística", que se contruye con los bordones de todas las patrullas que estén activas en la Tropa. Años más tarde, el pase a la Tropa Raider, será cruzando un puente construido para ello.

La **Ley**, Principios y Virtudes, no suelen ser iguales en todos los Grupos, aunque sí refieren siempre a los mismos valores esenciales.

ÍNDICE

1. Noviciado 3
2. El día de la Vela de Armas 5
3. Duración de la Vela de Armas 6
4. Qué debe saber de memoria el Novicio 6
5. Cuándo avisar al Novicio 7
6. Qué contarle previamente al Novicio 7
7. Qué contarle a los padres del Novicio 8
8. Ambientación del lugar principal 9
9. Scouts promesados que asisten a la Vela 11
10. Cronograma estándar de la Vela de Armas 12
11. Ley Scout 16
12. Principios 66
13. Virtudes 72
14. Texto de la Promesa 75
15. San Jorge 77
16. Virgen del Tesoro 79
17. San Vicente Pallotti 81
18. San Patricio 82
19. Origen de las Velas de Armas 83
20. Armas de los Caballeros 84
21. Armas de los Scouts 85
22. Místicas reservadas 86
23. Estructura de la Vela de Armas 88
24. Padrinos 89
25. Canción de la Promesa 89
26. Caballeros Scouts 91
27. Especialistas 93

*Para acceder directamente a las **REFLEXIONES sobre la Ley Scout**, ve a lo que sería el **capítulo 11**. Los anteriores (1 a 10), tocan temas relacionados a la Vela de Armas, así como los cap. 22 y 23, por lo que son secretos.*

1. NOVICIADO

Es el tiempo que corresponde a los primeros meses en la Tropa Scout, ya sea que el muchacho haya pasado desde la Manada de Lobatos, o se incorpore desde el exterior del Grupo.

Aunque depende de cada persona, cuando un Lobato pasa por la *puerta mística* a la Tropa Scout, deberían transcurrir **dos meses** máximo a fin de estar listo para enfrentar la *Vela de Armas* y dar el paso más importante en su vida como Scout: hacer la Promesa.

La progresión del Lobato pasa directamente a ser Scout Novicio y conserva su uniforme completo (incluyendo el pañuelo de Grupo). Si tiene nombre de caza, se lo seguirá llamando por el mismo hasta que sea Scout Promesado.

Si el muchacho no fue Lobato, el tiempo estimado podrá ser un poco más largo –aunque no demasiado.

Calcúlense unos **tres meses** máximo, incluyendo sus primeros dos o tres sábados como Scout Aspirante (sin uniforme) y los restantes siendo Scout Novicio (habilitado por la Corte de Honor a vestir la camisa con bananita de Grupo, escudo de Grupo y bandera Argentina, la boina sin calada, el cinturón scout con hebilla y, luego de hacer la Promesa de Fidelidad a su patrulla, también el pañuelo de juego y la cinta de patrulla).

Unas dos semanas antes de que el Novicio esté listo y decidido a unirse definitivamente a la *Hermandad Mundial*, el Guía de Patrulla deberá informarle que vaya escogiendo su **Padrino** para la Promesa, de preferencia uno (dos como máximo).

También el Guía deberá contarle brevemente sobre la **Vela de Armas**, esa *ceremonia secreta* que el Novicio tendrá que atravesar antes de hacer su Promesa.

No deberá ocurrir que el Novicio llegue a su Vela de Armas sin saber a qué fue. Tampoco deberá ocurrir que el Novicio se entere en la Vela de Armas que tiene que escoger algún Padrino. Ello hablaría de un descuido de su Guía de Patrulla.

Es imprescindible que el Scout "decida" enfrentar su Vela de Armas, para así poder luego hacer la Promesa. Nunca

se forzará a los muchachos a seguir ese camino. El Guía de Patrulla y también los Dirigentes, deberán cuidar que el Novicio sea lo más consciente posible del paso que dará.

2. El día de la Vela de Armas

La Promesa Scout podrá realizarse ya sea en Misa o durante una ceremonia en Campamento o en la sede de la Agrupación. De mañana, de tarde o por la noche. Según sea el caso, la Vela de Armas se llevará a cabo unas horas antes el mismo día, o bien el día anterior.

Normalmente se citará al Novicio para que asista de uniforme, media hora antes del comienzo estipulado para la Vela. Por ejemplo si la Vela de Armas iniciará a las 19 hs, el Guía de Patrulla indicará a su patrullero que concurra a las 18:30.

¡Pero cuidado! si la Vela arrancará a las 19, el Guía de Patrulla, Dirigentes, Padrinos y demás Scouts Promesados deberán estar por lo menos una hora antes, o sea a las 18.

Por supuesto, puede también llevarse a cabo la Vela de Armas en horario diurno o vespertino. Lo que no es para

nada aconsejable, es que se efectúe de madrugada (para eso habrá tiempo más adelante cuando Rover).

3. Duración de la Vela de Armas

La Vela de Armas durará normalmente entre una hora y media y **dos horas**. Si participasen muchos Novicios, podrá extenderse hasta tres horas como máximo.

Por ejemplo en caso de ser muchos, se cita a los Novicios a las 18:30, la Vela comienza a las 19:00 y los Novicios estarán listos para irse a casa a las 22:00 (o antes, ¡nunca después!).

4. Qué debe saber de memoria el Novicio

Se hará todo los posible para que los Novicios lleguen a su Vela de Armas sabiendo de memoria la **Ley Scout**.

También deberán conocer de memoria y haber practicado bastante el **texto de la Promesa**.

Y por supuesto, también deberán cumplir con el resto de requisitos que corresponden al temario de progresión de Promesa Scout de la Tropa.

5. CUÁNDO AVISAR AL NOVICIO

Como ya se mencionó, el Guía de Patrulla deberá asegurarse que el Novicio sepa que debe pasar por la Vela de Armas y escoger su Padrino, al menos con dos semanas de anticipación (siempre que él esté decidido a hacer su Promesa).

6. QUÉ CONTARLE PREVIAMENTE AL NOVICIO

El Guía de Patrulla debe explicar a sus Novicios que la última prueba antes de hacer la Promesa Scout, es la Vela de Armas.

Que es una ceremonia secreta, para la que debe saber muy bien la Ley Scout (de memoria).

Que debe asistir a la misma de Uniforme.

Que puede ser que deba superar algunas pruebas durante la Vela de Armas; pero que esté tranquilo porque todos los Scouts ya las hemos pasado, de forma que no se trata de nada terrible ni muy dificultoso.

Y si pregunta detalles... ya sabemos qué responderle: es una ceremonia secreta.

7. Qué contarle antes a los Padres del Novicio

Más allá de que se trata de una ceremonia "secreta", es importante que el Jefe de Tropa y puede ser también el Guía de Patrulla, informe a los padres del Novicio "de qué se trata" esto de la Vela de Armas.

Normalmente se les explica cuando traen al Novicio para la Vela, una vez que el muchacho está en oración. Sin embargo, puede contárseles antes si ellos preguntasen o si se evaluase que es mejor hacerlo, según cada caso.

Se les cuenta a los papás que la Vela de Armas es una ceremonia tradicional que proviene de los antiguos caballeros, quienes pasaban la noche velando sus armas antes de ser armados como tales y antes de las batallas.

Se les informa cuánto tiempo durará la ceremonia (no importa que ellos le digan luego al Novicio, aunque se les puede también pedir reserva a fin de que la ceremonia resulte más valiosa para su hijo).

Se les explica que las armas que se velan en el caso de los scouts son las que componen el uniforme además de la Ley, los Principios, las Virtudes, etc.

Y si tuviesen otras consultas, se les aclaran las mismas sin inconvenientes, siempre hablando con la verdad.

También si viene al caso, se le cuenta a los papás que se trata de una ceremonia reservada, que para los scouts la manejamos como secreta, a fin de agregarle un poco de misterio y hacerla más interesante dentro del marco místico de la caballería.

8. AMBIENTACIÓN DEL LUGAR PRINCIPAL

Debe ponerse empeño y tiempo en preparar el sitio donde se llevará a cabo la Vela de Armas.

Hay que hacer lo posible por ponerse en el punto de vista de los Novicios. Qué cosas verán ellos cuando se retiren el pañuelo que venda sus ojos y durante toda la ceremonia.

Ya sea que la Vela se efectúe en el templo, en el campanario parroquial, en campamento o en otro sitio, debe hacerse lo posible por contar con todos los siguientes elementos ambientando el lugar:

- Banderas de ceremonia
- Los siguientes libros:
  - La Biblia
  - Escultismo para muchachos
  - La Corte de Honor
  - El sistema de patrullas

    - Scouts (de Gilcraft)
    - Guía para el Jefe e Tropa
- Bordones de patrullas activas e inactivas
- Un uniforme de Promesa completo
- Cuadros de:
    - BP
    - Gral. José de San Martín
    - Caballeros Scouts del Grupo
    - Especialistas de la Tropa
- Un rosario por cada Novicio
- Una estampita por cada Novicio de:
    - San Jorge
    - San Vicente Pallotti
    - San Patricio
    - Virgen del Tesoro
- Bebida secreta de la Tropa
- Un vaso limpio por cada Novicio
- Una botella de agua potable por cada Novicio
- Un madero con 10 velas blancas
- Una vela blanca más por cada Novicio
- La Copa San Jorge
- El trofeo Robin Hood
- El Banderín de Honor de la Tropa
- El pergamino histórico de progresiones
- Sillas para los Promesados

También habrá que contar en el lugar con fósforos, botiquín, trapos y otros elementos de limpieza.

9. Scouts Promesados que asisten a la Vela

A la Vela de Armas pueden asistir los Scouts de la Tropa que tengan Promesa y Scouts también Promesados de otras ramas o unidades que sean invitados o se los autorice a participar, incluso de otras agrupaciones.

Los Padrinos de los Novicios deben hacer todo los posible por participar de la Vela de Armas.

Es imprescindible para llevar a cabo una Vela de Armas que esté presente el Jefe de Tropa, o un Subjefe de Tropa, o un Jefe o Subjefe de otra Unidad de la Agrupación, o bien un Jefe, Subjefe o Ayudante de Grupo.

Pueden asistir también a la ceremonia sin necesidad de ser invitados, el Capellán de Grupo y los Vicecapellanes.

No está permitido realizar una Vela de Armas, sin la presencia de alguno de los Dirigentes mencionados. En particular se buscará siempre que esté presente el Jefe de Tropa Scout.

10. CRONOGRAMA ESTÁNDAR DE LA VELA DE ARMAS

Supondremos para ejemplificar que realizarán la Vela dos muchachos Novicios y que se lleva a cabo en horario nocturno.

18^{00} Dirigentes, Guías y otros scouts promesados comienzan a preparar el lugar.

18^{30} Llegan los dos Novicios y son recibidos por el Jefe de Tropa y los Guías de Patrulla o sus Padrinos. Los Guías o Padrinos acompañan a los Novicios a un sitio tranquilo (patio, etc) y los instruyen para que recen. El Jefe de Tropa se queda charlando unos momentos con los padres de los Novicios.

19^{00} Los Padrinos o en su defecto los Guías de Patrulla u otros scouts o dirigentes, van a buscar a los Novicios. Los acompañan a que se laven las manos y la cara significando pureza. Les vendan luego los ojos con pañuelo scout y los hacen rotar tres veces para desorientarlos. Cuidadosamente acompañando a cada Novicio con la mano sobre el hombro, agarrándolos del brazo o como sea mejor, se le indica caminar hacia atrás y mientras lo hacen, se les dice que en ese andar para atrás, están desandando las partes de su vida que no son scouts. Sólo caminan para atrás unos metros, puede ser unos seis metros. Luego se los rota media vuelta para que sigan avanzando pero ahora de frente.

Todo el tiempo se los acompaña teniendo sumo cuidado de que no se tropiecen, se caigan o se lastimen. El circuito a transitar hacia al sitio principal de la Vela de Armas, se prepara con algunos obstáculos de dificultad leve.

19^{30} Llegan los Novicios al sitio principal. Se los ayuda a arrodillarse frente al madero con las diez velas. Todos se disponen en el lugar, preferentemente fuera del alcance visual de los Novicios, a quienes se les indica que se saquen el pañuelo de los ojos y que sólo deberán ver hacia adelante.

Según se haya definido previamente, normalmente el Jefe de Tropa o uno de los Guías de Patrulla les dice que sean bienvenidos a su Vela de Armas y les pregunta si están dispuestos a seguir adelante para ser Scouts.

[Los Novicios pueden decidir interrumpir su Vela en ése o en cualquier otro momento. Si ello sucediese, normalmente se los vuelve a vendar y se los acompaña afuera con cuidado. Liego se desvendan los ojos y algún scout responsable se queda con él hasta que lo pasen a buscar o lo acompaña a la casa.]

Una vez arrodillados, se le entrega una vela blanca a cada Novicio y se enciende la misma, indicándoles que intenten que la cera no chorree al piso, sino que la reciban sobre su puño y aguanten si les quema un poco (no hace nada).

Se pide a los Novicios que identifiquen lo que ven allí delante de ellos para que presten atención y luego recuerden mejor.

Se les cuenta sobre el origen de la Vela de Armas y se mencionan cuáles son las armas que se están velando en esta ocasión, poniendo el acento sobre las inmateriales.

Se pide entonces a un Novicio que diga el primer artículo de la Ley y que lo explique. Si fuese necesario se lo ayuda y se aportan otras explicaciones. Una vez completa la charla sobre el artículo, se le indica al Novicio que encienda la primera vela del madero.

Hecho esto se pide al otro Novicio que continúe con el segundo artículo y así sucesivamente.

Al llegar al quinto artículo, se pregunta nuevamente a los Novicios si están decididos a seguir adelante.

Concluidos los diez artículos de la Ley, se apagan las velas de mano, se indica a los Novicios sentarse cómodos en el suelo y el resto de los presentes pasan a explicarles brevemente otros asuntos, según hayan distribuido temas previamente.

Se les cuenta sobre las Virtudes, los Principios, el Uniforme y las armas de los caballeros, se nombran cada uno de los Caballeros Scouts de la Agrupación, en orden histórico y dando algunos detalles de sus vidas, se les cuenta sobre San Jorge (historia y leyenda), sobre la

Virgen del Tesoro, San Vicente Pallotti y San Patricio, se menciona que también están allí los cuadros de cada Especialista de la Tropa Scout y se les indica que tendrán tiempo para ver todo con detalle.

21^{15} Se le entrega a cada Novicio su nuevo Rosario para que recen y se les explica que pasarán allí la noche en vela, aclarándoles que ya se ha avisado a sus respectivas familias.

Se les muestra que tienen a mano agua y vasos para beber cuando tengan sed y en lo posible, cómo acceder al baño. Y despidiéndose con un ¡buena caza!, todos los promesados presentes se retiran y cierran el lugar.

21^{30} Sigilosamente ingresan todos otra vez, luego de unos quince minutos. Al acercarse al sitio principal, los promesados comienzan a entonar la Canción de la Promesa, en honor a los Novicios.

Estando los Novicios de pie, se les da a beber un poco de la Bebida de la Tropa (de fórmula secreta). Luego los promesados se terminan de tomar la bebida y los padrinos o Guías de Patrulla o Dirigentes, efectúan la mística del Padre Gorini (¡Despertate! vas a ser Scout).

Se les indica a los Novicios que todo lo allí vivido es secreto, y que los detalles de esa Vela de Armas serán sólo conocidos por quienes participaron de la misma.

21^{45} Se vendan nuevamente los ojos de los Novicios, se les dice que ése lugar físico también es secreto, que sólo

existirá en el recuerdo de esa Vela de Armas y dejará de existir como tal en la realidad. Se los acompaña cuidando que no se lastimen con los ojos vendados, removiendo o esquivando los obstáculos que se encuentren en el camino (no es necesario que vuelvan a atravesarlos).

22^{00} Una vez fuera se desvendan lo ojos y se dejan los Novicios en manos de sus familias o se los acompaña a casa (no conviene que se vayan solos).

El resto de promesados se encarga de desarmar el sitio principal, limpiando y guardando todo.

22^{30} Tarea completada. Cada uno a su casa a descansar.

11. LEY SCOUT

Será muy importante que durante la Vela de Armas se brinden explicaciones adecuadas de cada artículo de la Ley Scout.

También es importante cuidar la exactitud con la que se enuncia cada artículo; si cualquier detalle se dice diferente, deberá corregirse.

Ello realza el hecho de que la Ley debe saberse de memoria (además de entenderla muy bien) y previene que los artículos se vayan deformando con el tiempo.

En lo que sigue enunciaremos cada artículo y charlaremos un poco sobre sus usos prácticos y significado.

El libro *Sed Perfectos* (*Be Ye Perfect*) de *E. J. Rowland* escrito en 1948 y re-editado por la *Editorial Scout Interamericana* en castellano veinte años después, ha sido muy importante para nutrir estas charlas.

ARTÍCULO 1

El Scout es digno de toda confianza

El scout se maneja sólo con la verdad. Su palabra, es garantía.

Mucha gente miente constantemente; dice una cosa y piensa otra; dice A y hace B. Algunos de ellos se sienten atados a usar la verdad sólo cuando escriben un papel y lo firman; otros únicamente se obligan a ser sinceros cuando juran; y también hay gente que miente aunque jure o estampe su firma respaldando sus decires.

Un scout es muy distinto a todas esas personas ya que tiene palabra. Si el scout dice X, es X. Si dice que hará tal cosa, podés confiar en que hará todo lo posible para cumplir con su palabra.

Cuando te acostumbrás a respetar tu palabra, te sentís muy bien con ello. La sinceridad, es uno de los caminos a seguir para vivir con paz interior.

Pocas personas logran *sin ningún esfuerzo* ser completa y absolutamente honestas. Otras muchas mienten algunas veces.

Eso no quiere decir que sean malas personas. Pero sí indica que para ser "scouts" realmente, deberán trabajar ese aspecto de su personalidad, hasta lograr ser completamente dignos de confianza.

Charlemos ahora sobre situaciones de la vida real...

SITUACIÓN 1

Tomasito tiene ya 12 años. Está en el club e irá a la pileta. Al llegar observa un cartelito que indica "menores de 11 años, gratis". Dice que tiene esa edad, le creen porque es algo petizo y entra sin pagar...

¡Qué vivo! ¿no?; ¡qué piola! Ya sé que se trata de una mentirilla, pero no le hace daño a nadie. Y evitó gastar dinero que con tanto esfuerzo ganaron sus padres.

Pero en realidad, sí le ha hecho daño a alguien: a él mismo.

Al mentir, el nivel de honestidad de *Tomasito* disminuyó. Él lo sabe, aunque trate de no pensar mucho en ello. Al final, *Tomasito* lamenta darse cuenta que no está siendo totalmente digno de confianza.

SITUACIÓN 2

Tomasito olvidó estudiar para el examen de historia. Se sienta entonces al lado de *Romina*, a la que siempre le va bien y se copia.

Cuando a la semana siguiente entregan las notas, a *Tomasito* le fue muy bien. Sus padres se alegran en casa al ver el boletín.

¡El asunto salió redondo! No lo agarraron copiándose, le fue bien, los viejos contentos, ¡qué más se puede pedir!

Sin embargo *Tomasito* ¡es Scout! Algo le hace ruido. Sabe que no fue digno de confianza al copiarse.

A fin de cuentas, todos lo hacen a veces, ¿quién no se copia nunca? - piensa *Tomasito*.

Pero aunque invente excusas, él sabe que no puede decidir que algo está bien, sólo porque muchos o todos lo hagan.

El scout no se copia, porque es una persona en la que todos pueden confiar, incluyendo a su maestra, sus padres, sus compañeros. Todos.

No conocemos los caminos que el Gran Jefe tiene para nosotros. Así que debemos actuar bien. Ni *mal*, ni *más o menos*; *bien*, sin más.

SITUACIÓN 3

Tomasito se divierte con unos amigos del colegio, llamando por teléfono a gente del barrio, haciéndose pasar por la policía y asustando al que atiende.

Después de todo, los muchachos son muchachos... ya tendrán castigo si alguna vez los agarran y se llevan un buen susto ellos mismos. ¿No?

¡Guarda con eso! La excusa acostumbrada de que *los muchachos son siempre muchachos*, es un verdadero insulto para ellos, pues sugiere que hay ciertos grados de buen comportamiento que son demasiado elevados para que los alcancen. ¡Y eso no es verdad!

Por otro lado, la posibilidad de que alguna vez los agarren y les den su merecido, no convierte una cosa mala en buena.

SITUACIÓN 4

Tomasito miente para cubrir a un compañero que se mandó una macana.

Este es un problema difícil, porque *Tomasito* no debe traicionar la confianza del otro muchacho.

Sin embargo, cuando surgen situaciones como ésta, hay que revisar dos cosas:

¿Hacemos más daño a nuestro amigo pasándole por alto sus faltas y no permitiendo que se las corrijan?

¿Queremos sacar de apuros a nuestro compañero o a nosotros mismos? - como cuando jugando al fútbol te pasan una pelota que *quema*, porque estás muy marcado y lo único que hacés es pasársela a otro jugador de tu equipo que está en la misma situación, en vez de ponerte a gambetear vos.

SITUACIÓN 5

Tomasito miente sobre su parentesco con un amigo que está internado en el hospital, para que lo dejen ingresar a visitarlo.

¡Mintió para hacer una cosa buena! Eso debe estar bien...

Sin embargo una mentira siempre falta a la verdad. Por supuesto que hay diferentes grados de mentira, unos peores que otros; y en ocasiones nos toca escoger entre dos posibilidades y las dos son malas.

Hacerle una buena acción a alguien, no convierte la mentira en verdad. Decir mentiras siempre rebaja tu nivel de honestidad.

Cuando tengas dudas sobre cómo actuar, pensá qué haría Jesús, nuestro Gran Jefe, en esa situación. Verás que algunas veces decir la verdad te pondrá en apuros. También le pasaba eso a Cristo. Y acordate que el camino fácil, no suele ser el correcto.

SITUACIÓN 6

La Corte de Honor, cuyas sesiones son secretas, conversa sobre los problemas familiares de un scout. *Tomasito* - uno de los Guías - es digno de toda confianza, por lo que nunca comparte eso en otros ámbitos.

ARTÍCULO 2

El Scout es leal

La lealtad implica respeto y cumplimiento de lo acordado para con nuestros jefes y subordinados.

Por ejemplo el Guía de Patrulla, debe responder fielmente a su Jefe de Tropa y también debe manejarse de esta forma para con sus patrulleros.

No permitir que se falte el respeto a ninguno de ellos, es una forma de ejercer la lealtad. Dedicar el tiempo propio para llevar a cabo lo ordenado por el Jefe de Tropa y para trabajar en pro del desarrollo de cada patrullero, hace a la lealtad.

Hay también una lealtad fundamental que hace a todo buen ciudadano: la lealtad a su Patria.

Cuando en el colegio o la actividad, vemos la bandera Argentina flameando allí arriba sobre nuestras cabezas, presidiendo el firmamento, es muy importante que recordemos algo: no siempre estuvo allí la bandera celeste y blanca.

Antes de la *Revolución de Mayo* y de la *Declaración de la Independencia*, el estandarte tenía los colores españoles.

Incluso en 1806 y 1807, en Buenos Aires flameó el emblema británico.

Muchas vidas se dieron, ríos de sangre corrieron, toneladas de huesos jóvenes sembraron el territorio nacional y lágrimas de madres regaron nuestra tierra, para que la querida enseña patria esté allí donde ahora está.

En estos tiempos de paz - que a Dios gracias nos ha tocado vivir - nos toca otra tarea: "ser buenos ciudadanos".

¿Y cómo se hace eso? viviendo la Ley Scout y cumpliendo a diario nuestra Promesa.

Charlemos ahora sobre algunas situaciones...

SITUACIÓN 1

Tomasito es Guía de Patrulla. Está emocionado porque se ha reunido con *María*, la chica que le gusta y algunas de sus amigas. Hay bromas; risas. La tarde huele agradable.

Otra chica, para hacerse la graciosa, se burla de un problema físico de uno de sus patrulleros. *Tomasito* no acepta eso: se pone serio y, sin faltarle el respeto a la joven, le ordena que respete a su patrullero.

La chica insiste. *Tomasito* se levanta entonces cortésmente y se retira de la conversación. Incluso con su mirada y un gesto leve, invita a *María* a salir también de aquella conversación junto a él.

No importa si *María* lo sigue o no. *Tomasito* es leal a su patrulla y retirándose también enseña a quienes lo observan una buena y no tan común forma de actuar.

SITUACIÓN 2

A dos años de estar en la Tropa Scout, la Corte de Honor le pide a *Tomasito* que se haga cargo de otra patrulla.

Tomasito acepta. ¿Pero qué hacer con todas esas místicas secretas de su actual patrulla?

La lealtad aplica tanto a la antigua patrulla como a la nueva. Entonces guardará para sí los secretos de la vieja patrulla. Y se abrirá a vivir los secretos de la nueva, que también custodiará.

¿Y cuando compitan las dos patrullas? En ese caso, la lealtad que debe prevalecer en *Tomasito* es hacia su patrulla actual. Dará todo por llevarla adelante y ganar cada Banderín de Honor.

SITUACIÓN 3

Un barco militar se hallaba en alta mar, en medio de un viaje de festejo junto a las familias de los tripulantes.

Durante la noche, golpeó muy fuerte contra un islote parcialmente sumergido y empezó a hundirse.

Los botes salvavidas no alcanzaban para todos (cosa que está muy mal, pero así fue en esa ocasión).

El Capitán del barco puso entonces a varios marinos fuertes a cargo de cada bote y ordenó que subiesen a bordo todas las mujeres y niños, bajasen los botes y se alejasen remando.

Al resto de la tripulación, incluyéndose a sí mismo, les ordenó formar en cubierta y cantar canciones patrias, mientras poco a poco, el barco se iba hundiendo y los botes salvavidas con las familias iban perdiéndose en el horizonte.

El barco grande se hundió y todos los marinos allí formados perecieron ahogados.

Ellos fueron leales, leales hasta la muerte a su Capitán. ¿Pero por qué no se salvaron también? ¿Por qué al menos el Capitán no les permitió que saltasen y nadaran?

Resulta que se hallaban tan alejados de tierra firme, que no hubiesen logrado llegar a nado. Pero tarde o temprano muchos de ellos alcanzarían los botes salvavidas, que no estaban preparados para llevar tanta gente. Las familias los harían subir a los botes, y al final por la sobrecarga terminarían hundiéndose también. Nadie se salvaría entonces.

SITUACIÓN 4

Tomasito se enfrenta a una situación sensible que no sabe resolver. Pide consejo entonces a algunas personas mayores de confianza, quienes le brindan su opinión, aunque no todas coinciden entre sí.

Tomasito debe procesar los consejos y decidir que hacer; debe ser leal a su conciencia. Esa es la primera lealtad a considerar.

Y siempre ayuda rezar (una forma de pedir claridad al Gran Jefe, para decidir lo mejor).

ARTÍCULO 3

El Scout sirve y ayuda al prójimo sin esperar recompensa ni alabanza

Una característica saliente de los scouts es su actitud de servicio.

Y esto es así porque somos parte de una orden de caballería, de la más grande orden de caballería que hoy existe. El scout es como el antiguo caballero andante, que hacía todo lo posible por hacer el bien a sus semejantes, ayudar a la gente de bien que lo necesitase, defender a los débiles y oprimidos, proteger los caminos, dejar el mundo en mejores condiciones.

Un deber que tenemos los scouts es el de hacer buenas acciones, por lo menos una cada día. El nudito en un extremo del pañuelo de Promesa nos recuerda eso. Y las buenas acciones deben hacerse por la satisfacción de ayudar, no esperando recibir elogios o bienes materiales a cambio.

Es común que las personas se sientan obligadas a pagar de alguna forma los favores que otra persona le hace. Cuando te ofrezcan recompensa por una buena acción, agradecele a la persona pero contale que sos

scout, que es para vos un placer poder ayudar y no aceptes la recompensa.

El verdadero servicio es resultado del AMOR, como enseñó la *Madre Teresa* y el mismo *Jesús*.

Baden Powell nos dejó escrito en su último mensaje, que la verdadera manera de encontrar la felicidad, es haciendo felices a los demás.

Veamos algunas situaciones...

SITUACIÓN 1

Tomasito sale del colegio y observa una persona con bastón blanco que espera para cruzar la calle.

Se da cuenta que nadie lo ayuda. La gente pasa metida en sus pensamientos, viendo el celular, sin frenar en la tarea que llevan entre manos.

Tomasito piensa que podría hacer como todos y sólo ser uno más.

Pero él es scout. Así que se acerca a la persona ciega, la saluda y le ofrece ayudarla a cruzar tomándola del brazo en el que no lleva el bastón.

Después de cruzar se despide cortésmente. Y ambos, la persona invidente y *Tomasito*, se sienten mucho mejor.

SITUACIÓN 2

Tomasito está en la guardia del hospital, adonde tuvo que ir por haberse doblado la muñeca jugando al vóley.

Ingresa una persona extranjera que habla solamente inglés. El enfermero no lo entiende y le responde bruscamente, como sacándose el problema de encima.

Tomasito no es ningún experto en ese idioma, pero maneja algunos términos simples. Así que se acerca al recién llegado, le pide que disculpe al enfermero y se encarga de tratar de entenderlo y explicar a la guardia lo que le sucede.

SITUACIÓN 3

Cuando *Tomasito* está llegando a su casa, observa que se han roto las barreras que cortan el tránsito para que pase el ferrocarril. Y no está el guardabarreras a la vista. ¡Ocurrirá un accidente en minutos si nadie actúa rápido!

Así que corre la cuadra que le queda para llegar a casa. Se calza la camisa, el pañuelo, la boina y el silbato. Y con otra carrera corta llega a tiempo para ordenar el tráfico.

También se ocupa de pedir a transeúntes que se comuniquen con el 9-1-1 (policía) y soliciten un patrullero urgente en esa dirección.

Con un chiflido fuerte logra que lo vean los muchachos que trabajan en comercio lindante. Le pide a uno de ellos que corte la otra mano cuando llegue el ferrocarril.

La policía se hace presente rápido. Entonces Tomasito deja a cargo a los oficiales y sube a la cabina del guardabarreras, para asegurarse de que el muchacho se halle bien de salud.

SITUACIÓN 4

Mientras *Tomasito* camina por el campamento base, donde siempre hay mucho por andar, no deja de captar un papelillo tirado por aquí y allá, algunos trozos de plástico, una bolsita voladora que pasa.

Podría no detenerse "cada vez". Hay tantos scouts alrededor. Y encima él mismo no ha tirado nada de eso.

Pero *Tomasito* quiere dar el ejemplo. Y aunque no limpie todo el predio levantando uno o dos papeles, también es conciente de que debe hacerlo para poder dejar el lugar en mejores condiciones (sin esperar al rastrillaje del último día).

SITUACIÓN 5

Tomasito está yendo a rendir un examen en su colegio. Por la hora, está llegando justo.

Al doblar una esquina ve una señora sentada sobre la vereda, toda despeinada y con un poco de sangre en la cabeza.

Otro muchacho sale persiguiendo al ladrón que acaba de arrebatarle la cartera y golpearla.

Tomasito sabe que debe detenerse a ayudarla. Mas con la excusa de que alguien ya está ocupándose, la deja allí sentada y sigue camino.

En el examen se saca un diez y aprueba la materia. Sin embargo, durante los años siguientes cada tanto le viene el recuerdo de aquella vez y se lamenta.

Hasta que decide hacer lo posible por no equivocarse así otra vez y prestar servicio siempre que alguien lo necesite.

SITUACIÓN 6

Un taxista ve a *Tomasito* vestido de scout un sábado, mientras iba camino a la parroquia.

– ¡Boy Scout! – le grita. – Quedate cuidándome el taxi mientras voy a tomar algo.

El muchacho duda un instante ¿debe prestar servicio también en esa ocasión?

Y recuerda entonces que es un caballero andante. No un pobrecillo *che pibe* o mandadero. Por lo que no acepta órdenes de cualquiera.

Tomasito "decide" dónde y cuándo prestar servicio. Así que simplemente no presta atención a las vociferaciones del taxista, le echa una mirada seria y sigue adelante hacia la agrupación con la frente en alto.

SITUACIÓN 7

Las canillas del baño pierden en casa de *Tomasito*.

Él llega siempre con el tiempo justo del colegio. Come, descansa un poco, hace los deberes con esmero y por la noche juega a la *play*. ¡No hay tiempo para cambiar los cueritos!

– ¿No decían ustedes que el deber del scout comienza en el hogar? – pregunta su madre.

Ella tiene toda la razón. Allí empiezan los servicios a prestar y las buenas acciones a realizar.

ARTÍCULO 4

El Scout es amigo de todos y hermano de los demás Scouts

Algunas personas andan por el mundo con desconfianza hacia los que no conocen. Sin saber nada del otro, lo piensan "malo" en vez de bueno. Todos los desconocidos son - en principio - posibles enemigos.

Jesús nos enseña a "amar" al prójimo como a nosotros mismos. ¡Qué actitud diferente! ¿no?

Y el cuarto artículo habla de eso. Nos enseña a considerar a cada uno de nuestros semejantes, en la calle, el colegio, el club y otros sitios, como nuestros "amigos", no como nuestros enemigos.

Todos somos hermanos en Cristo, en el Gran Jefe. Debemos cuidar de recordar eso al tratar con cualquier persona. Es más, creo que todos somos uno en Él. El mismo ser, la misma existencia.

Y respecto de los demás scouts, esa hermandad debe vivirse a pleno. Compartimos no sólo la hermandad en Cristo (lo que no es poco), sino que vivimos según los mismos valores. Y ello ocurre en cualquier rincón del planeta.

Las personas no son perfectas. Podrá ocurrir que te sientas traicionado en tu confianza o maltratado. Mas no ha de ser por eso que vos cambies tu forma de ser.

Es preferible confiar y ser traicionado, que no confiar. Y esto verás que hace también al liderazgo y el trabajo en equipo.

Cuando pensamos en ser amigo, en confiar, estamos hablando de amar al prójimo, como dice Jesús. Y cuando no se confía en alguien, es por miedo. Por miedo a ser traicionado, por ejemplo.

El "amor" es lo opuesto al "miedo".

No le des lugar al último. Sé conciente de que lo único que existe, es el AMOR.

Lo que llamamos miedo es la ausencia de amor, así como la oscuridad es la ausencia de luz.

Dios es amor. Todos somos uno en Dios. Y estamos hechos de amor (no de carne y hueso como a veces pareciera).

SITUACIÓN 1

Tomasito y *Pirulito* se cambian de colegio.

Luego de la primera semana, cada uno charla con sus padres.

– ¿Cómo es el nuevo colegio? – le pregunta el papá a *Pirulito*.

– Son re malos. Toda la gente te trata mal. Los preceptores siempre andan con cara de enojados. Horrible – responde el muchacho.

A unas cuadras de allí vive *Tomasito*. Su papá le pregunta exactamente lo mismo "¿Cómo es el nuevo colegio?".

– Excelente – responde *Tomasito*; – algunos se portan mal, como en todos lados, pero hay muchas buenas personas. La gente te trata re bien. Los preceptores son macanudos; aunque tratan de mostrarse serios y estrictos, son buenos pibes.

Lo extraño del asunto, es que *Pirulo* y *Tomasito* se cambiaron ambos al mismo colegio. ¡Y al mismo curso!

¿Entonces cómo es que tienen visiones tan diferentes?

Tomasito es scout y está acostumbrado a ver a todos como amigos y tratarlos como tales. Anda con amor y alegría por la vida.

En cambio *Pirulito*, que aún no tuvo la suerte de conocer los scouts, entró al cole nuevo con muchos temores, pensando que la mayor parte de personas que allí encontrase serían sus enemigos.

Y la realidad suele ser un *espejo* en el que cada uno se ve a sí mismo... o un *loro* que te trata como vos lo tratás a él...

SITUACIÓN 2

Volvíamos del campamento anual Bariloche 1, allá en enero del 2002 y a uno de los micros se le rompió el motor cuando pasábamos por un pueblo en la zona neuquina de *Confluencia*.

El sol pegaba fuerte aquel día.

Un muchacho que pasaba en bici, nos vio y se acercó. Mis hermanos, "soy Scout" nos dijo. "¿Se encuentran bien?"

Le contamos sobre la falla de uno de los colectivos. Y rápidamente nos consiguió un sitio para estar bajo techo en la Parroquia del pueblo, donde Lobatos y Chispitas pudieron resguardarse del sol y beber agua fresca.

SITUACIÓN 3

Tomasito estaba esperando el tren en la estación, cuando vio a una chica llorando como a escondidas, en un llanto mudo.

– ¿Estás bien? – le preguntó.

Al rato los dos estaban charlando y la chica se había puesto mejor.

SITUACIÓN 4

Al día siguiente en la misma estación de tren, a *Tomasito* le robaron la billetera.

Se apenó. No sólo por haber perdido el dinero. Sino por los muchachos que le habían afanado.

No les tenía bronca. *Tomasito* sabía que ellos también eran su prójimo. También eran uno con Dios como él mismo lo era, aunque estaban en mal camino.

Así que *Tomasito* decidió rezar un rato al Gran Jefe para que hallen el buen camino y no dañen a nadie más.

SITUACIÓN 5

Con una certera trompada *Tomasito* puso a dormir a aquel muchacho.

Más allá de que el scout es amigo de todos, eso no quiere decir que permita que otros le hagan daño sin reaccionar.

SITUACIÓN 6

Tomasito salió en defensa de aquellas chicas. Unas personas las estaban molestando. Hubo varios golpes y palabras fuertes.

Todos somos hermanos y el scout es amigo de todos. Pero ello no quita que en ocasiones las personas hagan cosas malas o se comporten mal. Y en esos casos, corresponde al scout salir en defensa de sus hermanos agredidos, que en este caso eran las chicas.

Eso es parte de ser un caballero andante.

ARTÍCULO 5
El Scout es cortés

Ser cortés significa ser amable, manejarse con buenos modales.

Etimológicamente refiere a usar los modales que corresponden a la corte de un príncipe.

Sin embargo, si el príncipe fuese malo o grosero, la cortesía referida no sería una cosa buena.

Siguiendo ese sentido etimológico, podemos darnos cuenta de que la corte a la que pertenecemos, es la del *Gran Jefe*. Nuestros modales han de ser los que corresponden a la corte del príncipe *Jesucristo*.

O sea que este artículo nos habla de imitar a Jesús y ser realmente *Caballeros de Cristo Rey*, como dice la canción *Blanca Senda*.

Entonces, nuestra cortesía implica respeto, caballerosidad, abnegación y un comportamiento educado en los valores scouts y cristianos.

SITUACIÓN 1

Tomasito está viajando en colectivo a un sitio distante como una hora de allí.

Sube una señora mayor y él le da su asiento.

Lo mismo hace más tarde cuando había vuelto a sentarse, al subir personas con niños pequeños, hombres ancianos, personas lisiadas, etc.

SITUACIÓN 2

Tomasito tiene la costumbre de dejar pasar a las chicas antes cuando entran a algún lugar; incluso trata de abrir él la puerta.

Un día una chica europea le comenta que no tiene por qué hacerlo, ya que hombres y mujeres somos iguales. Tomasito cuida entonces de no hacerlo para con esa chica, de manera de respetar también sus costumbres.

SITUACIÓN 3

Tomasito está sentado a la mesa en campamento, cuando los dirigentes acercan el único paquete de galletitas.

¿Qué ocurre?

¿*Tomasito* y sus compañeros se abalanzan como puercos sobre las escasas provisiones?

Si así lo hiciesen, no estarían siendo buenos scouts. La cortesía implica en estos casos, templanza para contener el impulso animal que trae estar hambrientos. Dar primero el paquete a los más jóvenes e indicarles que tomen una galleta sin elegir y lo pasen al siguiente (por ejemplo). Y así seguir la ronda.

SITUACIÓN 4

Andando por los helados caminos del sur, *Tomasito* da a su novia parte de su abrigo. No quiere que ella pase frío. Por otro lado, él sabe manejar su propio fuego interior y generar el calor que sea necesario para mantenerse con buena temperatura.

SITUACIÓN 5

Un grupo de jóvenes están charlando con *Tomasito*. Algunos se ponen a decir groserías sobre las chicas.

Tomasito se aleja de esa charla.

SITUACIÓN 6

Tomasito lee mensajes descorteses de sus amigos en redes sociales con su celular.

Se ocupa de indicar a sus amigos en privado o en público, según corresponda, que también allí deben manejarse como scouts.

Y no participa de ese tipo de conversaciones.

SITUACIÓN 7

Tomasito cuida de hablar con respeto a sus padres, por más que esté enojado o cansado.

Su forma de hablar, nunca deja de ser la de un *Caballero de Cristo Rey*. Así como su forma de actuar a diario.

SITUACIÓN 8

Tomasito se voltea cuando debe acomodarse el pantalón frente a sus compañeras u otras mujeres.

SITUACIÓN 9

Tomasito baja la vista cuando sube las escaleras en el colegio detrás de sus compañeras de curso con pollera, y busca también obstruir el campo visual de sus compañeros de atrás, si ellos no son corteses.

ARTÍCULO 6

El Scout ve en la Naturaleza la obra de Dios y por eso es bueno con los animales y las plantas

El Gran Jefe nos ha dado la gracia de vivir en un planeta rodeado de infinidad de seres vivos como los animales y las plantas.

Es nuestra casa.

La tierra, las rocas, los ríos, lagos, el aire, las nubes.

El scout debe encargarse de cuidar nuestra casa.

Sólo valerse de los seres vivos cuando ello es necesario. No por juego o deporte.

Cazar, pescar, talar árboles... puede y debe hacerse cuando se necesita. Pero sólo en esas circunstancias y buscando sacar el mayor provecho del ser vivo de que se dispondrá.

Evitar contaminar, ensuciar, desperdiciar. Todo ello hace también a este artículo de la Ley.

SITUACIÓN 1

Tomasito debe hacer un fuego reflector. Ese fuego requiere una parecita a contraviento, que normalmente se levanta apilando varios tronquitos dispuestos de manera horizontal.

Pero en vez de ello, usa el grueso tronco de un árbol vivo como pared.

¡Muy mal!

SITUACIÓN 2

Un zorro gris pampeano ataca la carpa de *Tomasito* por la noche.

Entonces la patrulla decide poner una trampas.

El día siguiente amanece con el zorro clavado en una de las estacas puntiagudas.

Tomasito se encarga de matar del todo al zorro para que no sufra. Luego lo cuelgan a fin de desangrarlo un poco. Le sacan el cuero. Lo destripan y limpian bien. Y más tarde almuerzan un rico zorro a la parrilla.

Con los huesos largos, la patrulla se arma una docena de cabitos.

El cuero lo secan al sol durante días y termina sirviendo para armar unos cinturones y para embellecer el palo recio del bordón de patrulla, recordando así también a aquel animal.

Antes de disfrutar el rico asado de zorro, el Guía de Patrulla de *Tomasito* da las gracias con una interesante oración:

"*Te damos gracias Gran Jefe por tener hoy para nutrirnos a una de las valiosas criaturas de tu creación. Tu vida, Zorro, continuará en la nuestra. Tu carne se hará parte de la nuestra. Tu sangre se sumará a la sangre humana que corre por nuestras venas. Tu espíritu es*

también el nuestro, ya que todos somos uno con Dios. Que el amor del Gran Jefe nos bendiga. Amén."

SITUACIÓN 3

Tomasito no clava su hacha en un árbol vivo. Y enseña a sus scouts a no hacerlo.

SITUACIÓN 4

Cuando se ducha en casa y acampando, *Tomasito* no deja abierta la ducha corriendo sin estar en la bañera.

SITUACIÓN 5

En un campamento Tomasito tuvo que cortar cinco sauces para construir su refugio. Era eso, o exponer a sus muchachos a condiciones climáticas demasiado adversas.

Aunque el sito de acampe estaba lejos, Tomasito se encargó al año entrante de plantar diez sauces en una zona más cercana. Y cuidó que los diez árboles enraizasen y comenzaran a crecer.

Eso lo hizo siguiendo la premisa de que el scout planta dos árboles de la misma especie por cada uno que debe cortar.

SITUACIÓN 6

Tomasito trata de no matar bichos en campamento, salvo que sea imprescindible.

Él recuerda las máximas que el *General San Martín* escribiese para su hija *Merceditas* y lo que en una de ellas enseñaba al respecto el *Padre de la Patria*.

SITUACIÓN 7

A la hora de lavar los platos en campamento, *Tomasito* usa el mínimo posible de detergente.

SITUACIÓN 8

Tomasito es Guía de Patrulla. Quiere charlar con sus muchachos sobre San Jorge, santo patrono de los scouts.

Como sabe que estar en la Naturaleza ayuda mucho a acercarse a Dios, a sentir a nuestro Gran Jefe, pide a su Dirigente que los acompañe para hacer un campamento de patrulla.

Así por la mañana, tomando el mate cocido preparado por la guardia y oyendo esos destellos del sol que derrite los cristales de escarcha, la patrulla charla por fin del santo patrono San Jorge.

Aquella charla quedará en el corazón de cada muchacho para siempre.

SITUACIÓN 9

La patrulla de *Tomasito* tiene especial cuidado en no dejar sueltas cosas que se puedan volar, como bolsas y papeles.

Además de que ello contribuye a vivir en un rincón de patrulla limpio y prolijo, los ayuda a cumplir con la máxima scout que dice: "*El scout deja el lugar mejor de lo que lo encontró*."

ARTÍCULO 7

El Scout obedece sin réplica y nada hace a medias

La obligación que asumimos de saber obedecer con presteza y prontitud a las instrucciones de nuestros Guías de Patrulla y Dirigentes Scouts, es necesaria para que el sistema de patrullas y la Tropa funcionen bien.

No se obedece a cualquiera, sino a aquellos en los que hemos depositado nuestra confianza y son nuestros hermanos mayores en los Scouts.

También es bueno aplicar este artículo con nuestros padres.

Cuando mi Guía de Patrulla me pide hacer algo, lo hago sin chistar y de manera completa. O sea que no lo dejo por la mitad cuando me canso o me olvido.

¿Y qué pasa si el Guía ordena hacer algo que claramente está en contra de la Ley Scout?

Si ello sucediese - *cosa que sería rara* -, el scout debe rehusarse a cumplir. No hacemos cosas malas, o que nos pongan en grave peligro a nosotros o a otras personas, o que estén de cualquier forma en contra de la Ley Scout.

SITUACIÓN 1

El Cocinero de Patrulla pide a todos que busquen suficiente leña.

– ¡Siempre listo! – se escucha en varios tonos masculinos de voz.

Los patrulleros se encargan entonces de nutrir con leña fina, media, gruesa y también yesca suficiente al leñero de patrulla, de forma que nunca falte fuego cuando se necesite para cocinar.

SITUACIÓN 2

Tomasito estaba por ir a bañarse en campamento, cuando el Guía llama a su patrulla.

– ¿Qué hago? – piensa un instante *Tomasito*. – ¿Rajo para el baño así puedo sacarme toda esta mugre de encima? – pero él sabe que debe obedecer sin réplica. Por tanto, a paso veloz corre a formar con sus compañeros y grita con fuerza y a los cuatro vientos su lema de patrulla.

SITUACIÓN 3

– ¡Flexiones de brazo! – ordena el Jefe de Tropa.

– ¿Por qué? – se queja *Tomasito*, que es Guía de Patrulla.

Y con ello, aunque pronto se ponga a hacer las flexiones, el Guía ha dado un terrible ejemplo a sus muchachos.

SITUACIÓN 4

– ¡Salte al océano! – ordena el Guía de Patrulla a Tomasito, estando en alta mar.

El muchacho no sabe nadar.

¿Debe saltar?

De ninguna manera. Éste es uno de los casos en que el scout debe desobedecer la orden. Puede decir a su Guía a viva voz algo como lo siguiente:

– ¡No sé nadar! mi Guía de Patrulla. ¡Debo desobedecer! ¡Siempre listo!

SITUACIÓN 5

Era enero de 1999. La Tropa Scout estaba de campamento volante siguiendo el recorrido de un amplio río de montaña en la provincia de San Luis.

Los muchachos se bañaban y jugaban en el agua, que les llegaba por la cintura o un poco menos.

El Jefe de Tropa, que observaba desde la orilla, comenzó a detectar ramitas arrastradas por la corriente. Sabiendo que ello es signo de pronta crecida, tocó de inmediato varios silbatazos con toda su energía.

El primero de los muchachos que captó el sonido (se perdía bastante a campo abierto y con el movimiento del agua), alertó rápido a sus compañeros y la Tropa salió a tiempo del agua.

Si no lo hacían, trágica podría haber sido la historia en aquél entonces.

Recordemos siempre que el cumplimiento estricto del artículo 7, puede en ocasiones permitir salvar una o varias vidas.

¿Qué hubiese pasado si en vez de obedecer sin réplica, algunos scouts hubiesen decidido quejarse porque no querían salir, pedir un poco más de tiempo en el agua, etc.?

SITUACIÓN 6

Tomasito está entrenándose para lograr autodisciplina. Él quiere aplicar el artículo 7 a sí mismo.

Tiene ganas de dejar de perder el tiempo con distracciones inútiles. Hacer los deberes rápido, preparar los temas de progresión en tiempo y forma, tener tiempo para compartir juegos con sus hermanos más pequeños...

Tomasito ha hecho una excelente elección.

Quien posee autodisciplina, además de lograr concretar exitosamente los planes que se proponga en su vida, no tendrá problemas para ser disciplinado hacia el exterior.

ARTÍCULO 8

El Scout sonríe y canta en las dificultades

Por supuesto que el scout debe caracterizarse por ser una persona feliz, con buen espíritu, buena onda, positivo. Así nos lo recuerda la sonrisa dibujada por la cinta debajo de la flor de lis de Promesa.

Sin embargo, este artículo no refiere a eso.

Es una herramienta técnica para enfrentar mejor los momentos difíciles.

BP había escrito originalmente que el Scout sonríe y "silba" en las dificultades.

Cantar, silbar o algo parecido, sirve para ayudarnos a enfocar nuestras energías en resolver la situación complicada.

Si en vez de ello, el scout comienza a lamentarse, a proferir insultos, etc., estará malgastando su energía y el tiempo disponible.

Así que, cuando se pone difícil la cosa: buena vibra y ¡adelante!

SITUACIÓN 1

Acampando en el bosque, las patrullas están jugando a la pelota y comienza a llover.

Todos recuerdan que han dejado la carpa abierta y varios bultos fuera.

En vez de putear, quejarse, etc. el Guía de Patrulla grita la instrucción "A la carpa".

Con ello, cada patrullero abandona instantáneamente el partido y a paso veloz se dirigen al rincón.

Rápidamente están las mochilas a resguardo y la carpa cerrada. Sólo se mojaron con algunas gotas que pronto se evaporarán.

¿Cantaron?

No en este caso. Pero su actitud fue positiva y ello les permitió actuar bien y rápido.

SITUACIÓN 2

Tomasito escucha a su Jefe de Tropa tarareando una canción scout mientras traza algunas líneas en la carta topográfica de la zona.

Aunque sólo lo sospecha, Tomasito intuye que la tarea que tiene el JTS entre manos ha de ser complicada, o tiene poco tiempo para concluirla o algo así.

Y Tomasito está en lo cierto.

El JTS aprovecha también, como todo buen scout, el valioso octavo artículo de la Ley.

SITUACIÓN 3

La caminata se pone dura. Es larga y tediosa.

Sin embargo, la Tropa sabe cantar. Conoce muchas canciones útiles para esos momentos.

E incluso inventa cada tanto otras.

¿Entendés ahora por qué los scouts solemos cantar cuando caminamos?

Bueno... no es sólo por las dificultades. También porque nos gusta.

SITUACIÓN 4

Un Guía de Patrulla llega acompañando a *Tomasito* a la carpa del CTS.

Uno de los Dirigentes sale y observa un enorme tajo sangrante en el brazo de *Tomasito*.

– No es nada – le dice, mientras esboza una sonrisa y saca su pañuelo para aplicarle un torniquete.

En este caso, como en muchos otros, la sonrisa "es contagiosa". El scout herido se despreocupa un momento y se siente mejor. El Dirigente se siente poderoso y listo para atender al herido. Está seguro de lo que sabe y ejecuta las curaciones con precisión y rapidez.

¿Cómo te imaginás que hubiese sido el asunto, si el Dirigente al ver a *Tomasito* cortado pegaba un grito, se agarraba la cabeza con ambas manos y con cara de espanto decía algo así como "qué barbaridad", "qué corte enorme"...?

SITUACIÓN 5

¿Sabías que cuando *Rolando* halló aquella mañana trágica del 4 de julio del 76 a nuestros cinco *Mártires Palotinos*, fusilados sobre el suelo de la Parroquia, notó que sus rostros ya sin vida no se veían llorosos ni aterrorizados, sino que estaban sonrientes?

ARTÍCULO 9

El Scout es económico y respeta el bien ajeno

Ser económico refiere a manejarse en forma responsable administrando los recursos disponibles.

No sólo el dinero. También el tiempo, las personas, los materiales, alimentos, la energía, etc.

No derrochar agua es parte de ser económico.

Apagar las luces cuando no se usan, también.

Evitar pedir a los padres que compren cosas que no se necesitan, es ser económico.

Comprarse unas zapas que sirvan y sean buenas para que duren mucho, sin necesidad de tener las más caras o vistosas, es parte de ser económico.

Decidir ahorrar una parte del dinero que se pueda disponer, o aprovechar el tiempo que estarías jugando con la play para preparar temas de progresión o hacer buenas acciones, etc., también es ser económico.

No malgastar la vida, aunque ahora nos parezca casi infinita, también es ser económico.

Véase pues lo importantísimo de este artículo, que en ocasiones no se comprende adecuadamente.

Y la segunda parte refiere respetar el bien ajeno.

Cuando te prestan un libro, o sacás uno de la biblioteca, por ejemplo, cuidar de no escribirlo y si está roto, arreglarlo con esmero.

Si vas a casa de alguien, además de manejarte con cortesía, cuidar el sitio donde se reúnen, hacer lo posible por limpiar la vajilla y cubiertos si se reunieron a comer, etc.

Cuando un Dirigente Scout o un Guía de Patrulla u otro Scout dedica su tiempo para tomarte temas de progresión, o ayudar a prepararte en una especialidad o lo que fuese, debés cuidar de aprovechar al máximo el tiempo de quien te está ayudando. Por supuesto llegar temprano a la reunión que hayan coordinado. E ir lo más preparado posible a la misma.

Fijate que si aprendés a ser económico y cuidar "tu" tiempo, será mucho más fácil que hagas lo mismo para con el tiempo "ajeno". Y esto aplica a todo recurso escaso, no sólo al tiempo.

SITUACIÓN 1

Tomasito pide a su Dirigente que le tome un tema de Tercera Clase: navaja suiza.

Quedan en reunirse a las 18 hs, para lo que el Dirigente concurre más temprano a su trabajo, de forma de poder salir antes y lleva el vehículo a fin de poder llegar a tiempo a la reunión.

A las 17:50 el JTS ya está esperando a *Tomasito* en la Parroquia.

18:15 *Tomasito* escribe un whatsapp pidiendo disculpas porque está demorado.

A las 18:30 llega *Tomasito*.

– Te tomo – dice el Dirigente.

Pero Tomasito le indica que no llegó a preparar el tema y le pide si puede explicarle.

¿Está cumpliendo el artículo 9 *Tomasito*?

SITUACIÓN 2

Cuando se lava los dientes, ya sea en casa o en campamento, *Tomasito* tiene el cuidado de cerrar la canilla mientras se cepilla.

SITUACIÓN 3

Tomasito se enfermó una semana. Pide los apuntes de clase a *Margarita*, una de sus compañeras.

Margarita le presta gustosa su carpeta.

Tomasito no se la devuelve hasta que *Margarita* le pide por favor dos semanas después.

Algunos ojalillos se han roto y varias hojas están manchadas de mate cocido.

Seguramente ha de tratarse de otro *Tomasito* ¿no? Este no puede ser el tan mencionado "Tomasito" de los "scouts"...

SITUACIÓN 4

La definición de DESARROLLO SUSTENTABLE dice: "*Satisfacer las necesidades actuales, sin comprometer la capacidad de las generaciones futuras para satisfacer sus propias necesidades*".

Leela bien.

Viste que también refiere al artículo 9. En este caso el bien ajeno es nuestro planeta en el futuro. Ese mismo bien que hoy usamos nosotros. Y que debemos dejar en buenas condiciones para nuestros hijos y nietos.

No contaminar, por ejemplo, implica en el contexto mencionado "respetar el bien ajeno".

Y lo de "ser económico", como ya vimos aplica de lleno en todos los aspectos ambientales.

SITUACIÓN 5

Tomasito pone la música fuerte y no deja dormir a los vecinos.

No se da cuenta que el *tiempo* y el *descanso* y la *tranquilidad* de tu prójimo, también son bienes ajenos.

SITUACIÓN 6

Tomasito siempre se ocupa de no desperdiciar comida.

Lo aprendió en casa desde chico. Sabe que hay muchas personas que no tienen qué comer. Por lo que tirar comida sería una barbaridad.

Y trata siempre de aplicarlo en campamento.

No se dice que "no" a ninguna comida (salvo que a alguien le de alergia o le haga mal a la panza).

No se cocina una cantidad excesiva, sino que se hace lo posible por calcular bien.

Y siempre que sea posible, se aprovechan los restos de alimentos para compostarlos y con ello hacer tierra fértil que permita crecer mejor a las plantas.

ARTÍCULO 10

El Scout es puro en pensamientos, palabras, obras y en el uso de todos sus sentidos

Este artículo incluye a todos los otros.

Si se cumplen los nueve anteriores, se estará cumpliendo el décimo.

Si se cumple el décimo, se estarán cumpliendo lo otros nueve.

La pureza consiste en vivir las propias creencias. En hacer exclusivamente lo que creés que está bien y no otra cosa.

Como el Gran Jefe es nuestro máximo ejemplo, la pureza máxima implica vivir tal cual Jesucristo lo hizo.

Cuando sos scout, tus hermanos entienden que vivís según nuestros valores. Y si así lo hacés por completo, si

sos totalmente "transparente" para tus hermanos, significa que estás cumpliendo el décimo artículo.

El artículo nos indica ser puros en lo que pensamos, decimos y hacemos.

La raíz de nuestras palabras y obras está en lo que pensamos. Por tanto, pensá limpio, pensá puro.

Lo que hablamos y lo que hacemos, es la exteriorización de lo que pensamos.

La referencia al uso de los sentidos, es un instrumento práctico. Los sentidos son las herramientas de que disponemos para adquirir información del mundo y muchas veces interactuar con él.

Entonces todo el circuito, desde la recepción de señal, su procesamiento y la generación de una nueva señal, debe ser "puro".

La pureza suele relacionarse *sin querer queriendo* a las cosas sexuales, que son sólo uno de los tantos aspectos de la vida, que han de ser puros.

Sin embargo, la pureza para nada se limita a lo sexual, sino que abarca todos y cada uno de los aspectos de la vida y la personalidad.

Si el tallo de una rosa, desde la raíz a la hermosa flor fuese el camino del Señor, una vida pura consistiría en seguir ese tallo sin desvíos. Y las espinas serían posibles desvíos o impurezas.

Por otro lado, las espinas protegen a la planta, le dan fortaleza ante agresiones externas. Así también las imperfecciones de nuestra vida, si aprendemos de ellas nos van haciendo cada vez más fuertes.

Una muestra de determinada sustancia "pura", contiene solamente esa sustancia. Por ejemplo una muestra de agua perfectamente pura, tendrá sólo moléculas de H_2O.

Ya que como Dios somos "amor", una persona perfectamente pura, será exclusivamente de AMOR.

SITUACIÓN 1

En Sierra de la Ventana 1996, un grupo de Raiders de otra agrupación estaban trepándose por fuera de los baños para observar a nuestras chicas mientras se duchaban.

El JTS los encontró en ese trámite y rápidamente de un grito los hizo descender y formar.

En la reprimenda impuesta por el Dirigente a viva voz, les recordó a esos muchachos el artículo 10 que no estaban cumpliendo.

Y el artículo 5 y el 1.

¿Has visto que el 10 contiene a los otros?

SITUACIÓN 2

Tomasito cuando se va de campamento con los scouts, cuida a los árboles.

Sin embargo, cuando se va con su familia, no tiene problema en hachar árboles en pie, con la sola intención de practicar.

Tomasito está incumpliendo el artículo 10.

Y el 6 por supuesto. Y el 9.

SITUACIÓN 3

Tomasito dice y hace lo que piensa. Siempre.

Así que cumple el artículo 10.

Y por supuesto también el 1.

12. PRINCIPIOS

Los tres principios son directrices más sencillas (por lo breves) que la Ley. A veces se los recuerda diciendo Dios - Patria - Hogar. Como yendo de lo más grande y abarcativo a lo más pequeño y cercano.

Como los Novicios han de haber estado ya diciendo cosas sobre cada uno de los artículos de la Ley, se recomienda que los temas a partir de aquí sean relatados por los Promesados presentes en la Vela, "no" que sean *tomados* a los Novicios.

Digamos que el estrés que involucra una Vela de Armas para quienes la viven por primera vez, es bastante. Y no vale agregarles más estrés preguntándoles cuáles son los principios, las virtudes, etc. y usar además con ello más tiempo del que se dispone en realidad.

Entonces a partir de aquí, para los Novicios pasa a ser una etapa de "ya pasamos las pruebas difíciles" y ahora toca escuchar, disfrutar el momento y aprender lo que nos cuentan nuestros hermanos que ya han hecho su Promesa Scout.

1º PRINCIPIO

El Scout se muestra orgulloso de su fe católica y le somete su vida

Por supuesto si el scout es judío, el artículo dirá "... se muestra orgulloso de su fe judía ...", si es musulmán dirá "... de su fe musulmana ...", si es budista "... de su fe budista ..." y así siguiendo.

Podría decir simplemente este principio "El Scout se muestra orgulloso de su fe y le somete su vida" ¿no?

Sería lo mismo.

El principio nos indica claramente que debemos vivir como creemos. No de otra forma.

Los Scouts católicos somos primero cristianos y luego scouts. Esto es, el camino scout es uno de los caminos posibles para vivir de manera activa nuestra religión, nuestras creencias más profundas.

Nuestra fe nos llama a ser buenos, buenas personas.

Y una buena persona no lo es tanto si se pasa la vida encerrada, sentada en el sillón, metida en casa.

Puede tener excelentes pensamientos. Pero no los lleva a la acción. ¿No?

Entonces esto de ser "SCOUTS", consiste en "llevar a la acción" lo que creemos. Vivir intensamente. Buscar la felicidad haciendo felices a los demás. Formarnos como magníficos scouts en la Tropa, para luego poder SALVAR a nuestros semejantes cuando Raiders, con todas las herramientas que ganamos en la Tropa Scout y las nuevas que ganaremos en los Raiders.

Fijate que el primer principio no se anda con pequeñeces.

"... le somete SU VIDA" dice. O sea toda la vida. Cada segundo vivido, será un segundo scout.

Por eso es tan importante el paso que cada Novicio da al hacer su Promesa.

Y debe estar convencido. Debe "querer" hacerla para ser completamente scout y pasar a formar parte de la gran Hermandad Mundial.

Una vez Scout, siempre Scout.

2º PRINCIPIO

El Scout ama a su Patria y es buen ciudadano

Desde 1907 el objetivo de los Scouts que definió BP, es "Formar buenos ciudadanos".

En nuestra Agrupación, nos hemos ocupado de agregar una explicación más a ese objetivo, diciendo qué cosa entendemos por buenos ciudadanos.

El reglamento dice así: "... *entendemos por buenos ciudadanos a personas de bien, felices, útiles y comprometidas con su fe*".

El artículo 2 de la Ley tiene relación con el 2do principio, en lo que hace a la lealtad a la Patria.

También el artículo 9, el 3, el 4 y todos en definitiva si te ponés a pensar.

Nuestra Patria es Argentina. Cuando el Gran Jefe nos hace la gracia de contar en nuestras filas con muchachos de otros países, es muy importante que respetemos y cuidemos de que él haga su Promesa con tres banderas: las banderas de ceremonia de su país, de Argentina y de la Agrupación.

En ocasiones podemos pensar también a nuestra Patria como la Patria Sudamericana, o Latinoamericana, o Americana, o incluso la Patria Grande de todo nuestro planeta.

Ya tocará pensar en ello cuando nos visiten personas de otros mundos.

Y seguramente seguiremos ampliando el concepto de Patria...

En los lamentables tiempos de guerra, ser leal a la Patria incluye usar la fuerza propia para luchar, para defender a nuestros conciudadanos.

Y en los dichosos tiempos de paz, ser buen ciudadano incluye hacer todo lo que de nosotros dependa para mantener en alto flameando nuestra bandera.

Y asegurar los beneficios de la LIBERTAD para cada uno de nuestros conciudadanos y para todas las personas del buena voluntad, de decidan habitar en suelo argentino.

Es bueno cada tanto, leer el preámbulo de la Constitución Nacional.

3º PRINCIPIO

El deber del Scout comienza en el hogar

A veces resulta más divertido ayudar a los demás, que ocuparse de las propias obligaciones en casa.

Pero ello no es Scout.

Los padres de un buen Scout, suelen estar contentos porque reconocen cómo el escultismo ha hecho maravillas incluso en la vida hogareña de su muchacho.

Desde que hizo su Promesa Scout, *Tomasito* tiende la cama al levantarse, ayuda lavando los platos, se ocupa también de la ropa sucia y como si fuera poco, se esmera en arreglar cada tanto las cosas que se van rompiendo. Cambia cueritos de canillas, ha puesto a punto algunas paredes, reparado los zócalos que se salían, etc., etc.

De eso trata este principio.

Y de comportarse como *Caballero de Cristo Rey* "especialmente" en casa.

La cortesía, la lealtad, la sinceridad que denota ser digno de toda confianza, la pureza. Cada uno de los artículos de la Ley Scout, cada Principio y cada Virtud, han de aplicarse primero y permanentemente en casa.

El hogar, es la casa de familia durante el año. ¿Y en campamento?

Cuando acampamos, este principio aplica a la patrulla. El hogar es allí la propia patrulla; la casa es el propio rincón de patrulla.

13. VIRTUDES

Las tres virtudes son características distintivas de los scouts.

Así como se ven los colores de un colectivo a lo lejos y eso nos ayuda a reconocerlo, las Virtudes Scouts han de brillar en cada uno de nosotros.

Son incluso más sencillas que los Principios.

1ª VIRTUD
Sinceridad

Está muy relacionada con el 1º artículo de la Ley. Implica decir la verdad.

Así no sólo se vive mejor, sino que se alcanza la paz interior. Y esa paz se transmite a nuestros semejantes.

La primera sinceridad debe ser para con uno mismo. Tenés que ocuparte de ser honesto con vos mismo. Ahondar en tu propio autoconocimiento. Y no mentirte.

Cada vez que te descubras siendo falso con vos mismo, corregilo. Decite la verdad. Pensate siempre con la mayor sinceridad que puedas alcanzar.

2ª VIRTUD

Abnegación

Una palabra menos conocida ¿no?

Literalmente significa algo así como renunciar a uno mismo.

Para explicarlo mejor, una persona abnegada es aquella que antepone las necesidades de los demás a sus propios gustos.

Pongamos un ejemplo...

Tomasito llega del colegio. No tiene deberes que hacer, así que con gran entusiasmo se dispone a competir en línea con un fabuloso juego de la *play station*.

Junto con él entra su madre, que lo trajo del colegio en coche.

– *Tomasito* – le pide la mamá – ¿me ayudás secando los platos por favor? Están por venir tus primos y quiero que la casa esté ordenada.

Ahora veamos dos posibles desenlaces de esta situación...

DESENLACE 1 - Tomasito no es Scout

– No má. No puedo. Disculpá. Tengo que hacer otras cosas...

DESENLACE 2 - Tomasito es Scout

– Dale má. ¡Ahí voy!

¿Ves cómo funciona lo de la abnegación?

Seguro podés inventarte un montón más de ejemplos, con tus amigos, hermanos, el colegio, la gente de la calle, etc., etc.

¿Y en campamento? También aplica allí. Por ejemplo se relaciona mucho con el 7º artículo de la Ley.

3ª VIRTUD

Pureza

Es claro que esta virtud - que abarca todo - se relaciona directamente con el 10º artículo (el cual también hemos dicho que abarca todo lo anterior).

Es más, en San Patricio, el blanco de nuestro pañuelo representa la Pureza, como seguramente sabrás.

Se trata de la Virtud que más caracteriza, según creo, al *Grupo Scout Nº91 San Patricio* (y posiblemente a muchas otras agrupaciones).

14. TEXTO DE LA PROMESA

Yo, Tomasito Pietierno, por mi honor y con la gracia de Dios, prometo hacer todo lo posible para: cumplir mis deberes para con Dios, la Iglesia y la Patria; ayudar al prójimo en toda circunstancia; y cumplir la Ley Scout. Siempre listo.

Esas deberán ser en unas horas las palabras de cada Novicio que haga su Promesa Scout. Por supuesto reemplazando lo de *Tomasito Pietierno* por su propio nombre.

En el caso de los Lobatos con nombre de caza, podrán decir directamente su nombre de bautismo, o bien anteponer al mismo su nombre de caza si así lo desean.

Será pues la última vez que les corresponderá usarlo, ya que a partir de efectuada la Promesa Scout, el antiguo Lobato pierde su nombre de caza y pasa a ser llamado nuevamente por el de bautismo.

La Promesa Scout tiene tres partes. La primera es la de cumplir los deberes. La segunda es la de ayudar al prójimo. Y la tercera, la de cumplir la Ley Scout.

Cada una de esas partes, están representadas por cada uno de los tres dedos verticales que forman la seña scout.

El Novicio hará lo posible por proclamar con fuerza y a los cuatro vientos el texto de su Promesa Scout, para que sea oído con claridad por toda la Agrupación, testigo de ese momento tan valioso.

En muchos grupos hay costumbre de que un Maestro Scout y a veces el Capellán, tomen luego el pañuelo del reciente Promesado y "reciban" su Promesa, diciéndole que a partir de ese momento pasa a formar parte de la Gran Hermandad Mundial de los Scouts.

Hace años que en San Patricio "eliminamos" esa costumbre, por considerarla equivocada y dañina.

No es necesario que nadie "reciba" la Promesa. El muchacho pasa a formar parte de la Gran Hermandad Mundial de los Scouts, al momento que hace su Promesa Scout.

De nadie más depende. Sólo de él mismo.

15. SAN JORGE

Será importante en la Vela de Armas no extenderse demasiado con cada tema que se explica. Siempre debe cuidarse de respetar los tiempos (no finalizar más tarde de lo previsto). Por otro lado la capacidad de atención, no es infinita. Las charlas largas se ponen aburridas. Cuanto más corto y claro, mejor.

San Jorge vivió en el siglo III de la era Cristiana. Nació en la región de Capadocia, que queda en lo que hoy día es Turquía.

Pertenecía a una familia bien acomodada. Su madre era cristiana. Y Jorge también lo era.

Prestaba servicio militar como unos de los referentes principales del emperador romano Dioclesiano. Y así fue hasta que el emperador decidió exterminar a los cristianos, en el año 290.

Jorge se opuso entonces. Dioclesiano trató de convencerlo y llegó a torturarlo de varias formas terribles para que abandonase su fe.

Jorge no lo hizo. Y soportó apoyado en la oración, algunas penas que podrían haberlo matado, como cuando lo metieron en un pozo con cal viva.

Al no poder convencerlo, Dioclesiano ordenó que lo decapitasen.

La increíble fortaleza de San Jorge para soportar torturas sin abandonar su fe, sirvió de ejemplo y llevó a muchas gentes a abrazar la fe cristiana.

San Jorge es hoy día patrono de todos los Scouts del mundo, además de ser el patrono de la rama Tropa Scout, con la que comenzó el movimiento allá por 1907.

También San Jorge es patrono del Ejército Argentino y de muchos otros ejércitos, además de países como Inglaterra, cuya bandera es la cruz de San Jorge (una cruz roja sobre fondo blanco).

Hasta aquí la historia real. También hay una leyenda, que es la reflejada por los cuadros de San Jorge matando al dragón.

Cuenta que un pueblo era azorado por la furia de un dragón, que sólo se calmaba si le daban de comer chicas jovencitas cada semana.

Primero le dieron las jóvenes enfermas, luego las sanas y en un momento le tocó a la joven Princesa.

Justo entonces pasaba a caballo el caballero San Jorge, quien al enterarse de la situación se apersonó a enfrentar al enorme dragón, armado sólo con su lanza, símbolo de la verdad.

Así fue que el valeroso San Jorge defendiendo a la Princesa mató al dragón con su lanza. Y liberó al pueblo de aquella terrible bestia y los suplicios que les había causado.

16. VIRGEN DEL TESORO

Corrían los comienzos de 1994 y el Grupo Scout acampaba por primera vez en verano, desde que había sido refundado en el 92. Era Tandil. En el camping La Española, que queda cerca del dique.

Sucedió que el día 22 de enero hubo una búsqueda del tesoro llena de pistas, en la que compitieron los muchachos de la Tropa junto con las chicas de la Comunidad Scout.

Habíamos formado patrullas mixtas, identificadas por colores.

La Patrulla Celeste, cuyo Guía era el más tarde Caballero Scout León Místico, fue la que llegó primero a la gruta donde estaba enterrado el tesoro.

En una de las grandes piedras que servían de pared a aquella gruta, habíamos intentado pintar a la Virgen de Luján. Pero cometimos el error de pintarla sosteniendo un palo de madera con una llama en la punta.

El tesoro tenía el mensaje "Pon la mano en tu pecho, siente, ahí está tu tesoro".

Y la virgencita de la gruta comenzó a ser llamada por algún scout "Virgen del Tesoro" durante el campamento, lo que rápidamente se pasó de boca en boca.

Las patrullas concurrían solas en los tiempos libres, a rezarle a la Virgen del Tesoro.

Incluso nuestro entonces Capellán, el padre Murciélago Alegre que acampaba con nosotros, acompañó una de las veces a las patrullas y bendijo aquella gruta.

Años más tarde, como María nos acompañaba siempre desde esa advocación surgida sin querer entre los mismos scouts, el Consejo de Grupo decidió nombrar a la Virgen del Tesoro patrona de la Agrupación.

El día de la Virgen del Tesoro es pues el 22 de enero, *¡curiosamente mismo día que el tal San Vicente Pallotti!*

17. SAN VICENTE PALLOTTI

Vicente era un muchacho romano de fines del siglo XVIII. Tuvo una vida marcada por su generosidad y su absoluta confianza en Dios.

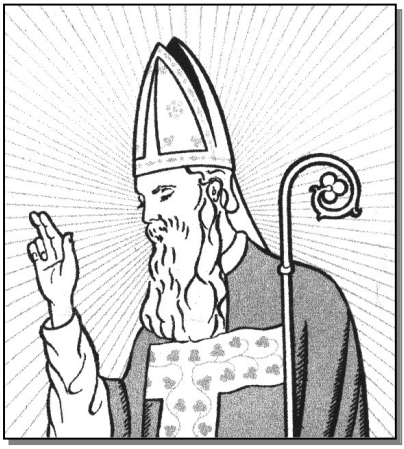
Entre sus más destacados aportes está el laicado. La fuerte participación de personas no consagradas al clero en la vida y actividades de la Iglesia.

Entre sus milagros "en vida", se le reconoce haber estado al menos en dos lugares al mismo tiempo.

Los zapatos gastados de Pallotti nos recuerdan su andar sin parar para prestar servicio. Y su frase o lema: "En el Cielo descansaremos".

Falleció a mediados del siglo XIX, un 22 de enero.

18. SAN PATRICIO



San Patricio nació en la segunda mitad del siglo IV, no se sabe seguro si al sur de las islas británicas o al norte de Francia.

Gran parte de su familia fue asesinada durante la juventud de Patricio. Él y su hermana fueron tomados como esclavos y vendidos en Irlanda.

Años después, habiendo escapado de sus captores, Patricio se hizo cura y empeñó su vida en evangelizar aquellas tierras paganas; cosa que logró sin derramamiento de sangre.

San Patricio empleaba el trébol para explicar a los irlandeses el misterio de la Santísima Trinidad.

La cruz de San Patricio es una equis roja sobre fondo blanco (bandera de Grupo).

San Patricio falleció a mitad del siglo V, un 17 de marzo.

19. ORIGEN DE LAS VELAS DE ARMAS

Los Scouts somos la actual orden de caballería más grande que existe. Nuestra costumbre de velar las armas, proviene de los antiguos caballeros, que empezaron sus andanzas allá por el siglo XI o XII.

Los antiguos escuderos, velaban sus armas en el templo la noche previa a ser armados caballeros. Y también acostumbraban hacerlo los caballeros antes de comenzar sus campañas, o antes de batallas previstas.

En la Vela de Armas se pone uno en manos del Gran Jefe y se le reza para poder dar buen uso de las armas con que se contará, para construir en su camino.

Las antiguas armas de guerra de los caballeros medievales, han sido reemplazadas hoy por las armas de paz que llevamos los scouts.

20. ARMAS DE LOS CABALLEROS

Los antiguos caballeros contaban con armas materiales e inmateriales. Estas últimas siempre eran las más importantes, como ser el Código de Caballería y sus Virtudes.

Entre las armas materiales cada una tenía significados precisos, además de su utilidad en batalla.

Por ejemplo, la espada tenía forma de cruz por Cristo y su doble filo representaba la justicia y la caballería. La lanza recta y rígida, simbolizaba la verdad.

El yelmo, la coraza, calzas de hierro, espuelas, gola, maza, escudo, hacha, silla de montar, el propio caballo, su testera y guarniciones, las riendas, … cada uno de estos elementos tenía sus significados, como ya aprenderán quienes alcancen la progresión ***Primera Clase***.

21. ARMAS DE LOS SCOUTS

Los scouts también tenemos hoy día armas materiales e inmateriales.

Las últimas son por lejos las más importantes. Entre ellas están nuestra Ley, los Principios, las Virtudes, la Promesa y nuestra Fe.

Las armas materiales son en general las que componen el uniforme. La camisa que además de cumplir su función explícita, sirve por ejemplo para construir una camilla valiéndose de dos camisas y dos bordones.

El pañuelo, que sirve para efectuar vendajes, cabestrillos, nudos varios.

El cordón de pureza que tiene utilidad como soguín. El silbato en su extremo que permite por ejemplo dirigir el tránsito en situaciones de emergencia, alertar a multitudes en casos de catástrofes, etc.

Los libros scouts, el Escultismo para Muchachos, por ejemplo. La Biblia.

Las insignias que nos recuerdan significancias de valor, como ser la flor de lis de Promesa, que apunta hacia arriba como norte de nuestra vida, representando el Cielo y con ello al Gran Jefe.

Y así cada una de las partes, implementos y símbolos de que nos valemos los Scouts.

Esas son las armas que velamos.

22. MÍSTICAS RESERVADAS

Son místicas reservadas de la Tropa Scout San Vicente Pallotti para sus Velas de Armas:

a. El conocimiento de cada uno de nuestros trece Caballeros Scouts, así como un resumen de sus vidas en los scouts y más allá.

b. El recuerdo de los nombres de cada uno de los Especialistas de la Tropa Scout.

c. La bebida de la Tropa, cuya preparación está a cargo de la patrulla Puma y su fórmula es secreta. El sabor de la bebida es dulce y fuerte, como será la vida en la Tropa Scout.

d. El informar a los Novicios que pasarán toda la noche en vela y hacer lo posible por que piensen eso, retirándose y cerrando todas las puertas. Y volver luego de unos 15 minutos cantando la canción de la Promesa al llegar.

e. La cachetada final seguida de las palabras "D*espertate, vas a ser Scout*", creada en 1993 por nuestro antiguo Akela, el hoy sacerdote *Padre Darío Gorini*.

Y tal vez algunas otras...

23. ESTRUCTURA DE LA VELA DE ARMAS

Aunque ya lo hemos charlado, repasaremos aquí la estructura general de una Vela de Armas, para que todos la tengamos bien clara.

TABLA - Estructura Vela de Armas (punto de vista del Novicio)

REZO	
PURIFICACIÓN	
CAMINATA HACIA EL SITIO (ojos vendados, obstáculos)	
INTRODUCCIÓN	ORIGEN DE LA VELA DE ARMAS
	ARMAS DE LOS CABALLEROS
	ARMAS DE LOS SCOUTS
LEY SCOUT (se prende una vela luego de cada artículo)	
TEMAS VARIOS	PRINCIPIOS
	VIRTUDES
	SAN JORGE
	VIRGEN DEL TESORO
	SAN VICENTE PALLOTTI
	SAN PATRICIO
	CABALLEROS SCOUTS DE SAN PATRICIO
	ESPECIALISTAS DE LA TROPA
BEBIDA DE LA TROPA	
AVISO QUE SERÁ VELA DE NOCHE COMPLETA	
SE VAN TODOS LOS PROMESADOS	
REGRESAN PROMESADOS CANTANDO CANCIÓN DE LA PROMESA	
MÍSTICA DEL PADRE GORINI	
TRASLADO HACIA AFUERA (ojos vendados)	

Véase que los tiempos han de ser justos y reducidas las explicaciones, de forma de no pasarse de las dos horas límite (o tres si son varios Novicios).

24. PADRINOS

El padrino o los padrinos de cada Novicio, deben ser Scouts Promesados y estar dispuestos a encargarse del acompañamiento de su ahijado.

Siempre debe preferirse un padrino, aunque la opción de dos padrinos está también permitida.

Es preferible que los padrinos estén presentes durante toda la Vela de Armas, incluyendo su preparación.

Por supuesto es también muy importante si los padrinos están presentes durante la Promesa Scout. En caso de no estarlo, se hará cargo físicamente el JTS y se indicará quién o quiénes son realmente los padrinos del muchacho.

25. CANCIÓN DE LA PROMESA

A **Dios**, Jefe Supremo, de esta legión
alma y vida ofrecemos, de corazón.

Juro serte leal, Señor y rey
sirviendo al ideal, de nuestra ley.

La **promesa** que un día, hice ante Ti
para toda la vida, la prometí.

Juro serte leal, Señor y rey
sirviendo al ideal, de nuestra ley.

Mi **fe** me enorgullece, quiero servir
tal como se merece, hasta morir.

Juro serte leal, Señor y rey
sirviendo al ideal, de nuestra ley.

Fiel a mi **Patria** amada, siempre seré,
con alma apasionada, la serviré.

Juro serte leal, Señor y rey
sirviendo al ideal, de nuestra ley.

¡Salve, salve, salve! ¡Santa María!
¡Salve, salve, salve! ¡Santa María!
¡Salve, salve, salve! ¡Santa María!

26. CABALLEROS SCOUTS

Son ejemplo a seguir y enorme orgullo de nuestra Tropa Scout, así como un espléndido servicio prestado a la Patria y al Mundo.

Debemos conocer a cada uno de ellos, así que aquí damos un muy breve resumen.

» **León Místico** - Federico Carlos Del Ponte - armado Caballero Scout en enero de 1996 - espada dorada - 11 especialidades, Especialista en Técnica - Patrullas Pantera y Jaguar

» **Mapache Leal** - Francisco Frangella - armado Caballero Scout en julio de 1996 - espada roja - 6 especialidades - 1 condecoración - Patrullas Murciélago y Puma

» **Pantera Alerta** - Juan Pablo Ángel Greco- armado Caballero Scout en enero de 1997 - espada dorada - 6 especialidades, Especialista - Patrulla Pantera

» **Caballo Íntegro** - Alvaro Villagran - armado Caballero Scout en mayo de 1998 - espada roja - 23 especialidades, Especialista, Especialista en Técnica, Especialista en Arte, Especialista en

Deporte - 4 condecoraciones - Patrullas Zorro, Pantera y Jaguar

» **Bisonte Cortés** - Luis Alberto Giunta - armado Caballero Scout en julio de 1998 - espada verde - 5 especialidades - Patrullas Zorro, Pantera y Jaguar

» **Juan Martín Rival** - armado Caballero Scout en noviembre de 1998 - espada azul - 6 especialidades, Especialista en Técnica - 1 condecoración - Patrulla Murciélago

» **Christian O'Rourke** - armado Caballero Scout en agosto de 2000 - espada verde - 8 especialidades, Especialista - 1 condecoración - Patrulla Murciélago

» **Alazán Valeroso** - Leonardo Javier Orlando - armado Caballero Scout en septiembre de 2000 - espada azul - 7 especialidades - 1 condecoración - Patrulla Pantera

» **Jaguar Guía** - Alejandro Daniel Santo Domingo - armado Caballero Scout en enero de 2001 - espada dorada - 14 especialidades, Especialista, Especialista en Técnica - 3 condecoraciones - Patrulla Jaguar

» **Tigre Noble** - Lucas Andrés Cabaña - armado Caballero Scout en noviembre de 2005 - espada roja - 1 especialidad - 1 condecoración - Patrullas Pantera y Tigre

» **Canguro Íntegro** - Andrés Di Maio - armado Caballero Scout en abril de 2009 - espada dorada - 6 especialidades, Especialista - 4 condecoraciones - Patrullas Zorro y Jaguar

» **Antílope Puro** - Tomás Félix Massun - armado Caballero Scout en julio de 2013 - espada roja - 7 especialidades, Especialista - 1 condecoración - Patrulla Murciélago

» **Mantarraya Audaz** - Franco David Toledo - armado Caballero Scout en diciembre de 2013 - espada verde - 6 especialidades - 2 condecoraciones - Patrullas Pantera, Zorro y Puma

27. ESPECIALISTAS

Ha habido 11 Especialistas de la TS SVP en toda la historia: *Pantera Alerta*, *Caballo Íntegro* (23), *Federico R.*, *Sebastián López*, *Christian O'Rourke*, *Jaguar Guía* (14), *Pantera Auténtico*, Coyote Sabio, *Canguro Íntegro*, *Antílope Puro* y *Lince Noble*.

Impreso en Argentina

IMPRENTA SERVICOP
La Plata, Buenos Aires
diciembre 2021