

Hacia mi Raid de  
**INVESTIDURA**







Estas son las patrullas de la Comunidad Raider, sus colores, integrantes y Guías de Patrulla:

El lema de la Comu Raider es \_\_\_\_\_

y significa \_\_\_\_\_

Mis dirigentes son

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Mi progresión de la Comunidad Scout es:

- No estuve en la Comu Scout
- Novicia
- Promesada
- Destello
- Llama
- Brasa
- Fuego de oro

A partir de aquí, las habilidades que debo desarrollar como Raider son muchas y muy variadas. Es posible que gran cantidad de ellas ya las haya adquirido como Scout. En ese caso, no debo preocuparme por trabajar nuevamente los mismos puntos sino simplemente debo asegurarme de tenerlos frescos.

Cuando presentemos cada tema en lo que sigue, aparecerá una referencia que indique si se trata de algo nuevo –exclusivo de las Raiders- o si se es una destreza que se adquiere en alguna progresión anterior.

*De mi esfuerzo en cada paso depende lo lista que esté para Salvar a mis hermanos.*





En esta página dibujo a Santa Rosa, sus símbolos, las cosas que para mí representa...



Ésta es la **Oración Raider**:

*Señor Jesús  
enséñame a ser generosa  
a servirte como Tú lo mereces  
a entregarme a Ti sin reservas  
a combatir sin preocuparme por las dificultades  
a trabajar sin buscar reposo  
y a sacrificarme sin esperar otra recompensa  
que la de saber que cumplo con tu Santa Voluntad.  
Así sea.*

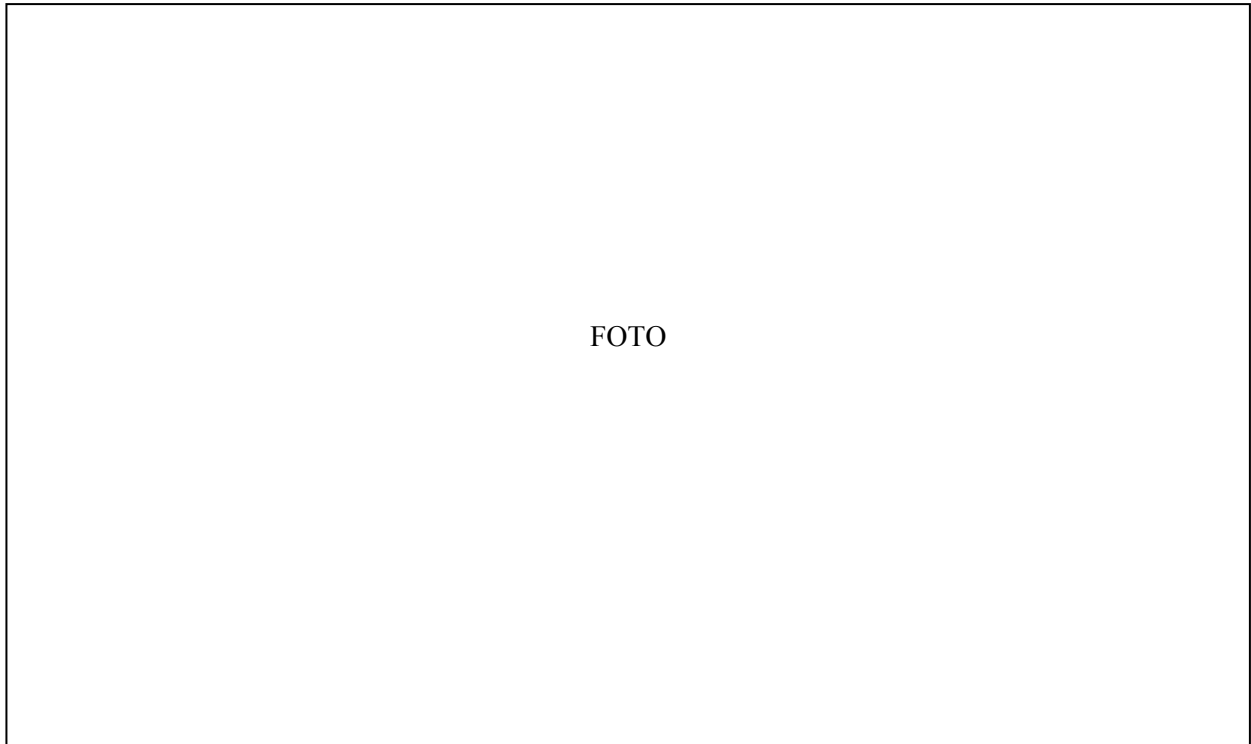
Y ésta es mi **firma raider**:





Adentrémonos ahora en los campamentos... ahí donde el escultismo se disfruta a pleno; con la lluvia, el calor, el frío y la nieve; con el viento y la luna; con el sol, las estrellas y todo lo demás que nos ayuda a vivenciar el artículo 6 de nuestra Ley.

Este es un buen recuerdo de campamento:



---

---

---

## **La carpa**

Dibujo aquí los tipos de carpa:



CANADIENSE	REFERENCIAS
------------	-------------

<p>IGLÚ</p>	<p>REFERENCIAS</p>
-------------	--------------------

<p>ESTRUCTURAL (CARPÓN)</p>	<p>REFERENCIAS</p>
-----------------------------	--------------------

<p>OTROS TIPOS</p>
--------------------

Explico el armado de una carpa iglú:

Qué cuidados debo tener para con la carpa:

Cómo puedo arreglar la carpa:





Para completar mis destrezas sobre la carpa, me animo a armar yo sola –sin nadie más- una carpa canadiense. Luego de haberlo logrado con ésta –que es más difícil-, lo intento con una iglú –más fácil.



Armé la canadiense

Fecha:

Lugar:



Armé la iglú

Fecha:

Lugar:



## La mochila

Tipos de mochilas:

CON ARMAZÓN

SIN ARMAZÓN

Utilidad

Utilidad

Es muy importante tener conciencia de qué cosas llevar en la mochila y cómo y donde ubicarlas. Cuál es mi mejor tiempo para armar la mochila completa –como para un rally de 3 días- y cuál es mi tiempo para desarmarla:



Aquí dibujo el contorno de mi mochila y las cosas que ubico en cada lugar:

Es muy importante tener en cuenta que el peso de la mochila para llevar en el rally, no debe superar el 10% del peso de quien la lleva –para las chicas, los muchachos pueden llevar un poco más. Si la mochila excede ese peso, será muy posible que traiga trastornos en nuestro esqueleto, que aún está en formación.

Yo peso:  ...entonces mi mochila debe pesar como máximo:



## **El farol**

¿Qué tipo de faroles hay? ¿Cuáles son sus partes? ¿Cómo se encienden? ¿Qué cuidados hay que tener? ¿Cómo se cambia y prepara la camisa? ¿Cuánto salen y dónde se compran los distintos faroles y sus repuestos?

# El hacha

Dibujó los dos tipos principales de hacha de mano e indicó sus partes:

Es muy importante para la scout y la raider ser hábil en el empleo del hacha. Para ello debes practicar pidiendo consejo a quienes ya sepan usarla bien y poniendo especial atención en las medidas precautorias y de seguridad.

Una vez que estés ducha en el tema, conquistá las siguientes pruebas: -completá con las fechas-

Hachar troncos de al menos 2 cm con hacha canadiense	1º	2º	3º	4º	5º
	6º	7º	8º	9º	10º
Hachar troncos de al menos 2 cm con hacha francesa	1º	2º	3º	4º	5º
	6º	7º	8º	9º	10º
Desguazar con canadiense	1º	2º	3º	4º	5º
Desguazar con francesa	1º	2º	3º	4º	5º

Cuando hayas terminado de completar la tabla precedente, es tiempo de echar mano a la de tumbo. Así como la francesa y la canadiense son muy peligrosas, la de tumbo es aún más difícil de controlar –por su mayor peso y tamaño- y reviste alta peligrosidad si no se manipula con precaución. Recordá: los antiguos caballeros usaban el hacha como arma en las batallas; así de riesgosa es si no se extreman los cuidados.

De la buena raider es orgullo el manejo acertado de esta herramienta, que puede ser la diferencia entre vivir o morir congelada, sin alimento, sin refugio o quien sabe, quizás sin transporte si nos encontramos en la situación del legendario Robinson Crusoe.

¡Buena caza! entonces también con el hacha de tumbo.

Las maneras correctas de transportar las hachas de mano y de tumbo son:

Para entregarlas:

Para dejarlas en el rincón de patrulla cuando terminé de usarlas:

Cómo se afila y asienta el hierro del hacha:



ESTRELLA

CRUZ

CORREDOR

ZANJA

POLINESIO

REFLECTOR

PAGODA

ZANJA EN CRUZ



FUEGO ELEVADO (o cocina elevada)

COCINA DE PISO

COCINA EN LATA

FUEGO SUBTERRÁNEO (o cocina sub...)

FUEGO SEMISUBTERRÁNEO (o cocina...)



FUEGO	VENTAJAS	DESVENTAJAS

En el rincón de patrulla siempre debe haber un buen fuego, o de los que ya existe o inventado.

...

Llegó ahora el momento de hablar de **fuegos extremos**.

Llamamos así a los fuegos que deben encenderse en condiciones extremas, ya sea sin fósforos, con la leña mojada u otras circunstancias por el estilo.

Clasificamos a los fuegos extremos en "químicos" y "no químicos", donde los químicos son los que para encenderse emplean sustancias químicas especiales.

La responsabilidad de conocer y manejar fuegos extremos es grande. No los enseñes a quienes puedan dañarse o hacer mal uso de ellos. Y por sobre todo, sé muy cuidadosa cuando los manejes vos.

En lo que sigue se enumeran dieciocho fuegos extremos. No se da la explicación, que debés completarla vos una vez de haberlos investigado –puedes recurrir a Mi adelanto Scout de Primera Clase.

## Fuegos extremos no químicos

FUEGO MOJADO I

FUEGO MOJADO II

FUEGO SINLEÑA I

FUEGO SIN LEÑA II

FUEGO SIN FÓSFOROS I

FUEGO SIN FÓSFOROS II

FUEGO SIN FÓSFOROS III

FUEGO SIN FÓSFOROS IV

FUEGO SIN FÓSFOROS V

FUEGO SIN FÓSFOROS VI

FUEGO SIN FÓSFOROS VII

FUEGO SIN FUEGO

Fuegos extremos químicos

FUEGO MOJADO III

FUEGO SIN FÓSFOROS VIII

FUEGO SIN FÓSFOROS IX

FUEGO SIN FÓSFOROS X

FUEGO POTENTE

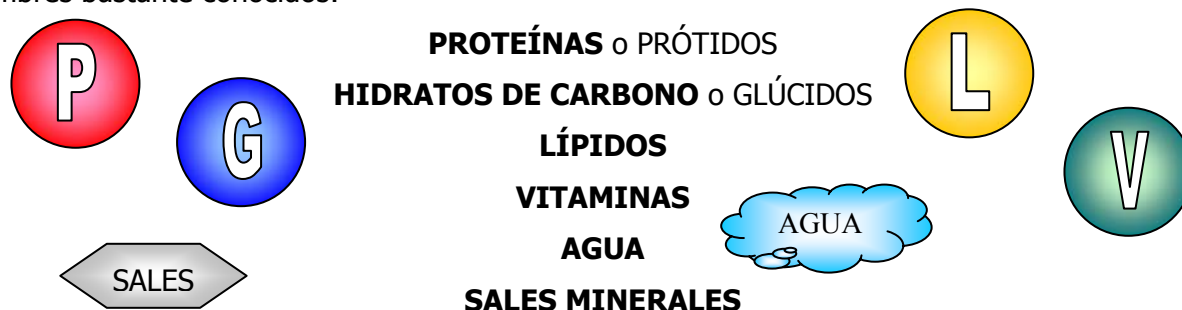
FUEGO LUMINOSO

Otros fuegos extremos que conozcas...

## Cocina

Esta parte es especialmente sabrosa. Como Raider que soy, debo saber cocinar y comer de todo. En campamento, la destreza que pueda o no tener haciendo la comida hará a veces que mi patrulla coma y esté feliz todo el día o no.

Los alimentos están hechos de varias cosas. Estas sustancias se agrupan con unos cuantos nombres bastante conocidos:



El conocer más o menos qué tipo de nutrientes contiene cada alimento, sirve para poder diseñar menús equilibrados. Principalmente, lo que no debe faltar son **VITAMINAS**, **PROTEÍNAS** e **HIDRATOS DE CARBONO**, el resto también es importante pero suele venir por añadidura junto con los otros.

Los **LÍPIDOS** (grasas y aceites) por ejemplo, son necesarios entre otras cosas para que nuestro cuerpo pueda fabricar las hormonas sexuales, sin las cuales no es posible ser mamá ni contar con los caracteres femeninos distintivos. También se usan para formar la piel y los tejidos; si no tuviéramos lípidos en nuestras células, cuando llueve o nos bañamos, nos disolveríamos en el agua.

El **AGUA** sabemos que es vital.

Las **SALES MINERALES** participan en pequeñas proporciones de todo nuestro mecanismo viviente.

Las **PROTEÍNAS** se usan para formar los músculos y construir todo el cuerpo, renovando constantemente los tejidos que envejecen.

Los **HIDRATOS DE CARBONO** son los que sacamos la energía para movernos, pensar, correr, etc.

Por último las **VITAMINAS**, son las que permiten al cuerpo funcionar, renovarse y llevar a cabo todas las funciones que conocemos y otras muchas que no conocemos.

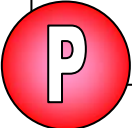
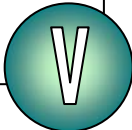
Entonces, resumiendo, siempre hay que asegurarse de que lo que comemos en el día tenga suficientes **VITAMINAS**, **PROTEÍNAS** e **HIDRATOS DE CARBONO**. Si haré mucho deporte, es útil consumir una mayor cantidad de hidratos, para tener más energía disponible.

Equilibrados

Equilibrados



Averiguá qué alimentos contienen principalmente...



Como principio general, el menú debe ser "VARIADO", o sea contener alimentos de varios tipos (lácteos, animales, vegetales; frescos, cocidos, etc.).

Es importante que cada comida en sí sea variada. No sirve comer polenta al mediodía y tuco a la noche. Esto es porque el organismo necesita que haya variedad en lo que estamos comiendo para absorber bien sus nutrientes; de otra forma, simplemente se desperdicia gran parte de lo ingerido.

...

Ahora vamos a cocinar. A lavarse las manos... todo listo y manos a la obra.

Cada una de las comidas listadas en lo que sigue, debés fijarse cómo se cocinan; luego cocinarlas y anotar la receta y forma de preparación que usaste. ¡Buena caza!

FIDEOS CON MANTECA Y QUESO

ARROZ CON ATÚN Y ARVEJAS

GUISO DE LENTEJAS

POLENTA CON TUCO

MILANESAS CON ENSALADA

PIZZA

REVUELTO DE PAPA, QUESO Y CEBOLLA

SOPA DE VERDURAS (*MINESTRONE*)

FLAN CASERO CON CARAMELO

ASADO A LA PARRILLA

POLLO AL HORNO CON PAPAS

FILET DE MERLUZA AL HORNO CON PURÉ

CROQUETAS (*PAPONAS DE QUESO*)



ALBÓNDIGAS CON TUCO

PANQUEQUES CON DULCE

HELADO

esta es la comida espectacular que inventé

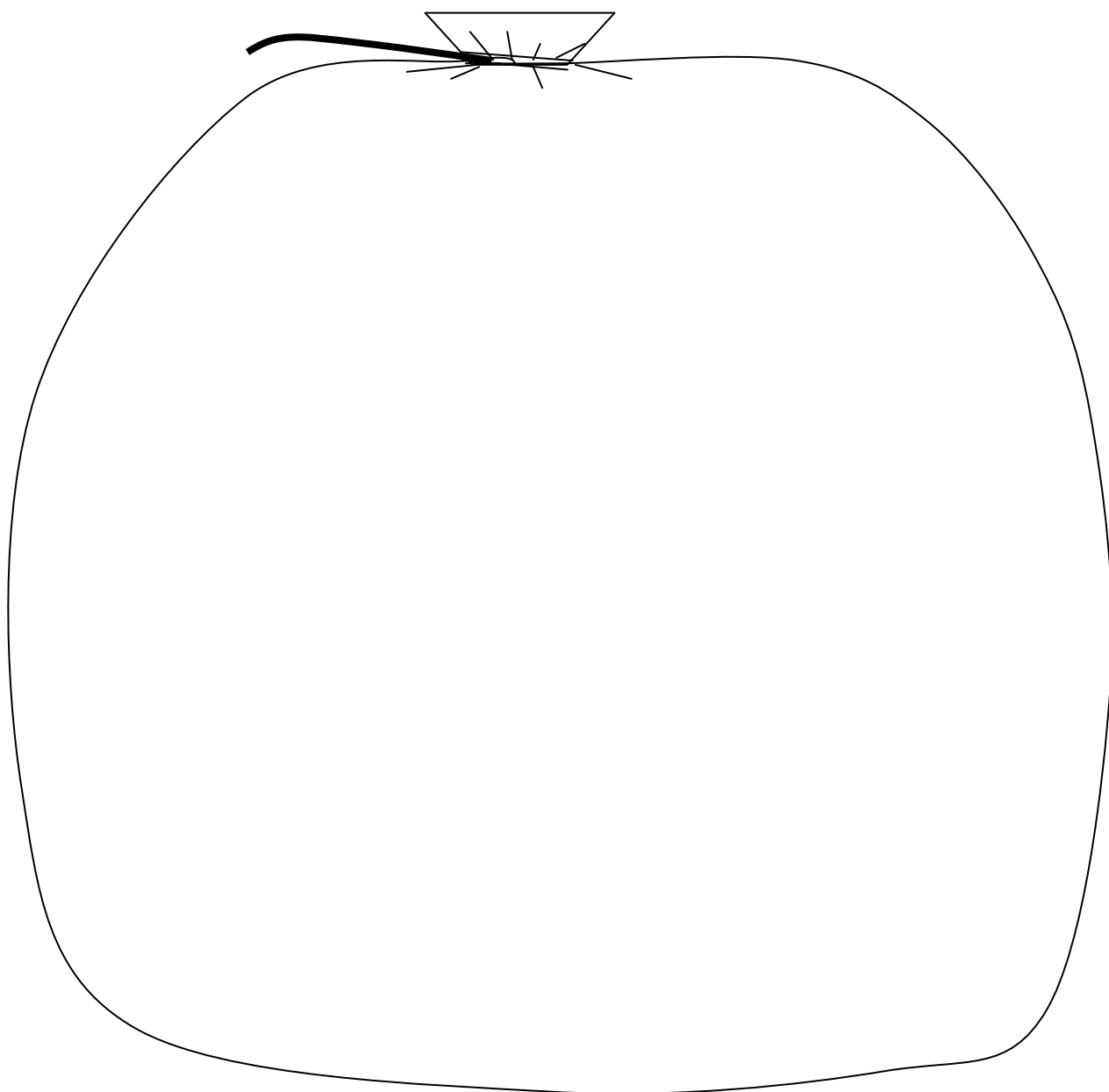
## Higiene

Es bueno que la 3ª virtud scout se vea tanto en el espíritu como en el cuerpo. La pulcritud y la limpieza ayudan a sentirse bien y estar sana. Decía el padre de la Patria a sus granaderos, que cuidaran que su uniforme estuviera reluciente, tanto en la fajina diaria como antes de la batalla; él sabía que el verse impecables aumentaría la autoestima de sus granaderos y sumaría puntos a favor al tiempo de combatir. También les reforzaba el sentimiento de respeto y muchas otras virtudes.

Pero los granaderos no temían embarrarse entre los pastos, desgarrar su uniforme forcejeando ni embadurnarlo de sangre al combatir. Así también la Raider no debe dudar al momento de sacarse su pañuelo de promesa para vendar un brazo ensangrentado, atar un entablillado con el cordón de pureza o hacer una camilla con su propia camisa y los mismos bordones de patrulla para transportar accidentados.

La higiene pues es siempre importante; más aún en campamento, donde el trabajo duro, la tierra y la transpiración ameritan un buen baño cada tanto.

Completá ahora esta bolsa de higiene en dos dimensiones, con todas las cosas que debe llevar:





Estás en el bosque. Recién se empiezan a escuchar tus cantos y los del resto de la Comu Raider Fortaleza de María por entre los altos pinos. El viento suave refresca lo suficiente. Unas pocas gotas que cayeron temprano prepararon la tierra para cavar las zanjas con facilidad. Sos la guía de patrulla y diseñaste un rincón fabuloso para este campamento. Es éste:



# Rally

El rally es esa aventura impresionante que los y las Raiders viven cada campamento largo, y otras tantas veces.

Si lo pensamos en etapas, las de un rally serían:

1. Preparación
2. Verificación
3. Realización

Para preparar el rally, una vez que se conoce el área donde se acampará, debe conseguirse toda la información posible del lugar. Un elemento muy importante es una buena carta topográfica – puede comprarse en el Instituto Geográfico Militar.

Deben elegirse los puntos a visitar y trazar los recorridos por los que se alcanzarán dichos puntos. Muchas veces la belleza del rally está en los recorridos más que en los puntos alcanzados, por tanto hay que tener en cuenta esto para lograr rallys fabulosos.

Debe revisarse si los caminos elegidos son transitables. Tener en cuenta los factores climáticos (tormentas, nevadas intensas, vientos fuertes comunes en la fecha de acampe, etc.), los factores topográficos (zonas de derrumbes, hielos quebradizos, pantanos, pendientes muy pronunciadas, existencia de agua potable, etc.) y los factores humanos (presencia o ausencia de hospitales cercanos y de rápido acceso, zonas con villas miserias peligrosas, terrenos privados sin permiso de acceso, etc.).

La SEGURIDAD y la BELLEZA en el rally deben ir de la mano. Debemos contemplar todo lo que nuestro sentido común, conocimientos y experiencia nos indiquen para hacer un rally seguro. La belleza será paisaje, aventura, espiritualidad, sudor, risas y toda esa savia mística que sólo se bebe durante un rally.

Los tiempos de caminata deben calcularse con márgenes de seguridad, teniendo siempre en cuenta los horarios de sol fuerte en los que se debe estar a resguardo (normalmente de 12 a 16 horas).

Además del plan principal, deben trazarse recorridos alternativos y tener el mayor conocimiento posible de la zona.

Otro cálculo a realizar es el de los fondos necesarios para emplear transportes –como ser una lancha para cruzar un río ancho o un lago-, para entradas a sectores privados o parques nacionales, estadías en refugios de montaña pagos, etc.-

Según la duración del rally hay que considerar el tema alimentos y la posibilidad de acarrearlos en las mochilas o conseguirlos –caza, pesca, vegetales silvestres, pueblos para comprar en almacenes.

Cuando se llega al campamento, debe verificarse la posibilidad de realizar el recorrido elegido con baquianos de confianza o bien la policía, el guardaparque o la oficina de turismo. Muchas veces lo que parecía un trayecto perfecto cuando se preparó, tiene trampas mortales o accesos imposibles, que no se pudieron reconocer a distancia. El conocimiento de la gente del lugar es inestimable y nunca debe obviarse.

La realización es lo más. Va desde el correcto armado de las mochilas (no debe pesar más de un 10% de tu peso y debe tener las cosas que les harán falta durante el rally), hasta la llegada y festejo en el campamento base.

Durante el rally debe tenerse en cuenta y usarse todo lo aprendido. El "sentido común" es una herramienta clave.

La Ley Scout debe ser vivida a pleno durante el rally –como en el resto de la vida-, pero la situación de exposición a posible supervivencia exige un apegamiento cuidadoso a la misma.

Acá tenés un lugar especial para poner fotos especiales y/o comentarios y otras cosas que te recuerden rallys realizados. Tenés que haber participado al menos de un rally para tener tu Investidura Raider.



## ==== **Navaja suiza y cuchillo de monte** ====

En una situación de supervivencia, el contar con un filo metálico puede llegar a ser la diferencia entre la vida y la muerte. Alguna vez el hombre no contaba con cuchillos y los construyó desde los metales extraídos de la roca, allá por nuestra prehistoria; y ellos sobrevivían igual. Pero siempre es mejor contar con una navaja suiza y/o un cuchillo de monte cuando acampamos.

En esta hoja dibujá una navaja suiza con sus partes abiertas (el modelo que vos quieras, no importa que no lo tengas para verlo), y enumerá sus usos, la forma de mantenerla y los cuidados a tener.

Ahora hacé un cuchillo de monte y contá también a cerca de las medidas de seguridad para poder tener uno y la forma de mantenerlo sano y afilado. Explicá también varios usos que se te ocurran e investigues.

## Orientación

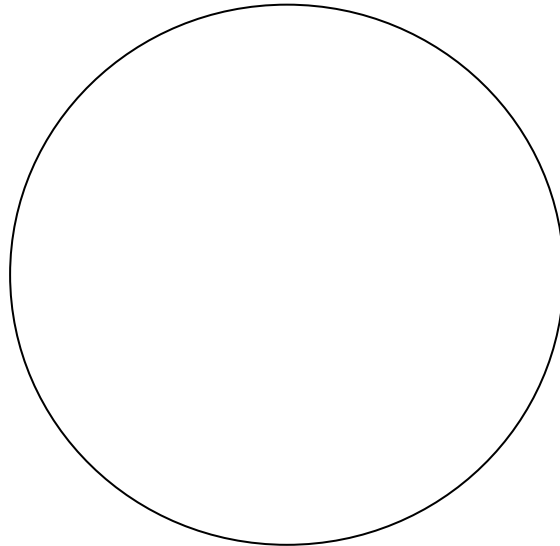
Dibujá la rosa de los vientos indicando 16 puntos cardinales (tené en cuenta que el Oeste se identifica con la letra "W" -west, en inglés-, para no confundirlo con el cero).

Existen varios tipos de brújula. Los dos principales son la *brújula militar* y la *brújula plana*. Dibujá cada una y explicá para qué sirve cada una y cómo se usan.

Explicá las siguientes formas para orientarse (podés acompañarlas por dibujos si lo deseás para darles mayor claridad).

Por el Sol – Por la Cruz del Sur – Por Orión – Usando el reloj – Usando el bordón – Con los musgos y líquenes – Con el follaje de los árboles – Con el tronco de los árboles – Con los bichitos que viven en perforaciones en la madera – Con los vientos dominantes y las copas de las coníferas – Con los accidentes principales – Otros métodos que conozcas

Aquí, la Tierra:



Dibujale paralelos y meridianos. Nombrá el paralelo 0° y el meridiano 0°.

El diámetro de la Tierra es de 12.756 km (a la altura del paralelo 0°, en los polos tiene unos 42 km menos).

Por tanto, el perímetro de la misma es de aproximadamente  (tenés que usar la fórmula  $\pi \times \text{diámetro}$ ).

¿Qué distancia hay entre dos paralelos consecutivos (por ejemplo entre 0° y 1° N ó entre 45° S y 46° S)? –para saber esto tenés que hacer la cuenta; pensá en cuántos pedacitos de 1° está dividido el perímetro terrestre.

Distancia entre paralelos consecutivos:

Entre los meridianos no es lo mismo, porque a la altura del paralelo 0° están muy separados entre sí y en los polos convergen todos en un punto. De todas formas, podés hacer la cuenta de cuánta es esa separación entre un meridiano y otro a los 0° de latitud.

Distancia entre meridianos a latitud 0°:

Nos faltó aclarar que la **latitud** es N o S y la **longitud** es E u W.

Fijate en un mapa entre qué paralelos y qué meridianos se encuadra la Argentina.

¿Cuál es la latitud y longitud de la parroquia (usá grados, minutos y segundos)?

Ubicación de San Patricio en la Tierra:

...

Definí **TOPOGRAFÍA** y **CARTOGRAFÍA**:

---

---

---

---

---

---

---

Hacé una carta topográfica de un lugar que tenga una montaña, un río y una ruta que lleva al pueblo. No olvides enmarcar la carta, orientarla de manera que el título quede al N, anotar la escala en forma numérica y gráfica y dibujar las curvas de nivel identificando a cada una con la altura a que corresponden. En las cartas topográficas también se suele indicar la declinación magnética del lugar, para corregir las lecturas de la brújula (entre N magnético y N geográfico). Este último punto no lo indiques en tu carta, pero investigalo para saber como navegar correctamente.

Las escalas comunes son 1:25.000 y 1:50.000 (grandes), 1:100.000 y 1:250.000 (medianas) y 1:500.000 y menores (chicas).







Completá esta carilla con todas las **señales de pista** que conozcas. El empleo de varias de ellas está bastante internacionalizado, pero te puede servir tener señales propias –secretas- para comunicar posiciones y rumbos a las propias patrulleras, o dejar mensajes de algún tipo, que sólo ellas puedan entender.

### **SEÑALES DE PISTA**

La Raider debe manejar a la perfección el Código Morse y el Semáforo. Ambos son útiles para comunicarse cuando por algún motivo no sirve hablar o escribir.

### CÓDIGO MORSE

A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>	K	<input type="text"/>	S	<input type="text"/>
E	<input type="text"/>	C	<input type="text"/>	L	<input type="text"/>	T	<input type="text"/>
I	<input type="text"/>	D	<input type="text"/>	M	<input type="text"/>	V	<input type="text"/>
O	<input type="text"/>	F	<input type="text"/>	N	<input type="text"/>	W	<input type="text"/>
U	<input type="text"/>	G	<input type="text"/>	P	<input type="text"/>	X	<input type="text"/>
		H	<input type="text"/>	Q	<input type="text"/>	Y	<input type="text"/>
		J	<input type="text"/>	R	<input type="text"/>	Z	<input type="text"/>

También hay que saber los números y otras expresiones como "S O S" que suele indicarse con una sucesión de punto-rayas, como si dijéramos AAAAAA...

Acá abajo practicá escribir algunas frases en Morse.

La clave SEMÁFORO es como sigue:

En la tabla que sigue, registrá las fechas en que consigas alcanzar cada una de las marcas exigidas –debés alcanzarlas todas-; si alcanzás de movida las marcas superiores, por supuesto no es necesario que también alcances las superiores.

¡Buena caza!

#### EMISIÓN DE MENSAJE

Duración y velocidad del mensaje	Fecha MORSE	Fecha SEMÁFORO
2 minutos a 15 letras / minuto		
2 minutos a 20 letras / minuto		
4 minutos a 20 letras / minuto		

#### RECEPCIÓN DE MENSAJE

Duración y velocidad del mensaje	Fecha MORSE	Fecha SEMÁFORO
2 minutos a 15 letras / minuto		
2 minutos a 20 letras / minuto		
4 minutos a 20 letras / minuto		

Para la recepción, los mensajes deben entenderse mientras se van escuchando, sin necesidad de anotar los puntos y rayas, o las posiciones de las banderas para luego traducirlas.

Para la emisión, no es válido anotarse el mensaje ya encriptado para dictarlo, sino que debe hacerse la traducción *in situ*, mentalmente.

...

Una prueba más, sólo para muy valientes.

Lo que sigue no es necesario lograrlo para tener la Investidura.

La prueba consiste en rezar un Padrenuestro o alguna otra oración al Gran Jefe, en MORSE y SEMÁFORO al mismo tiempo.

Si lo lográs, completá aquí:

MI PRIMER REZO SIMULTÁNEO EN MORSE Y SEMÁFORO LO HICE EL

--

Recé un \_\_\_\_\_ .

# Supervivencia

En la Comu Scout se aprende todo lo necesario para poder sobrevivir en circunstancias diversas y se exige practicar supervivencia media.

Ahora en las Raiders, debés asegurarte de saber lo necesario. La práctica exigida en esta etapa es de supervivencia alta.

Todo lo que vamos aprendiendo aporta para este punto. Dando una mirada general sobre los temas de supervivencia, podemos agruparlos en:

## **Generalidades y principios**

**Agua**

**Comida**

**Refugio**

**Vestido**

También existen desarrollos de técnicas de supervivencia en situaciones especiales (en el espacio, en ataques nucleares, en catástrofes como terremotos, huracanes, aludes y avalanchas, etc.).

Cuanto puedas retener puede resultarte útil algún día y te permitirá estar siempre lista para salvar.

La parte de generalidades y principios está desarrollada aquí abajo. Para el resto tenés las páginas que siguen. En ellas hacé un resumen lo más completo que puedas.

## **GENERALIDADES Y PRINCIPIOS**

Internacionalmente se conocen ocho principios desarrollados desde la palabra inglesa "survival". Preferimos usar estos otros que ponemos aquí, por su claridad y aplicabilidad:

**C alma**

**A cciones inmediatas**

**L ugar base**

**M arcar plan**

**A ccionar plan**

Una situación de supervivencia puede plantearse a causa de un accidente –cae un avión-, un descuido –me distraigo y me pierdo-, una competencia –supervivencia media scout-, un agente externo agresor –me persigue un enjambre de avispas- y quizás otros tipos de circunstancias.

Siempre, lo primero que hay que hacer es mantener la calma, para que nuestro cerebro y nuestro cuerpo funcionen bien. Algunas veces hay que actuar muy rápido, pero siempre haciendo todo lo posible por mantener la calma.

Sin calma, una situación de miedo –normal- se convertirá en pánico y seguramente destruirá a la persona.

Los 5 principios enumerados arriba están en orden cronológico.

La CALMA debe permanecer siempre. Una actitud mental positiva debe acompañarnos en todo momento. Se conocen muchos casos de personas judías capturadas durante la segunda guerra mundial por los nazis, que sobrevivieron a las más extremas condiciones de supervivencia imaginadas, con la única ayuda de su actitud mental de mantenerse vivas para reunirse con sus amadas familias, cuando pudieran liberarse.

Recordá el 8º artículo de la Ley Scout y tené siempre presente que la actitud mental positiva es la clave de la supervivencia.

Las ACCIONES INMEDIATAS a tomar son tales como alejarse de sitios riesgosos –avión accidentado en llamas- poniéndose a resguardo seguro, aplicar primeros auxilios a quien lo necesite, etc.

De estar perdidos debe fijarse un LUGAR BASE o punto de partida desde donde se podrá salir a explorar y regresar a él de ser necesario.

MARCAR EL PLAN a seguir para retornar a campamento, civilización o lo que fuera para finalizar la supervivencia, es lo que hay que hacer entonces. Controlar la presencia y posibilidad de abastecimiento de agua y alimentos, decidir cómo pernoctar si hubiera que hacerlo, hacia dónde avanzar y en qué horarios, etc., están incluidos dentro del plan.

ACCIONAR EL PLAN o llevarlo a cabo es el último paso para concluir la supervivencia –si el plan funciona. Si éste fallara, manteniendo siempre la calma hay que cambiarlo o rediseñarlo y volver a probar.

Ante un caso de supervivencia en que te halles con un grupo de personas no scouts para sobrevivir, haz lo siguiente:

1. Sigue los 5 principios
2. Hacete cargo de la situación (por ejemplo decí que sos Raider)
3. Usá el Sistema de Patrullas (asigná funciones a las personas, etc.)

Nota: aunque sepas muchas cosas, nunca dudes en “improvisar” con los elementos con que cuentas en donde estás. La inventiva humana es una herramienta poderosísima.

El lema de la supervivencia es “**Jamás te rindas**”. ¿Conocés la historia de las dos ranitas que cayeron en un balde de crema de leche?...

... las dos nadaban y nadaban sin parar para no hundirse, pero no había forma de que pùdieran salir. Los músculos cada vez le dolían más a ambas. Ya el cansancio era insoportable. No daban más, y una de las dos ranitas dejó de nadar y se hundió ahogándose finalmente en la crema. La otra ranita todavía viva seguía nadando; no veía forma de salvarse pero igual no se iba a dejar morir; si moriría sería de cansancio pero no por haberse rendido. Siguió nadando casi una hora más y... súbitamente, la crema se endureció –de tanto batir se había hecho manteca- y la ranita viva pudo salir.

La clasificación de supervivencias que empleamos es:

SUPERVIVENCIA	ALIMENTOS	AGUA	MATERIALES	VESTIDO
<b>Baja</b>	en mano	sí	sí	sí
<b>Media</b>	ocultos	sí u oculta	mínimos	sí
<b>Alta</b>	no	no	mínimos o nulos	sí
<b>Extrema</b>	no	no	no	no

SUPERVIVENCIA	SEGURIDAD
Sin presión	sí (peligros normales)
Bajo presión	no (agresión externa)

SUPERVIVENCIA	DURACIÓN
Instantánea	1 ó 2 horas
Corta	1 ó 2 días
Prolongada	tiempo extenso prefijado
Permanente	indefinida

La supervivencia media de un día que se suele practicar en la Comunidad Scout, sería una "*supervivencia media corta sin presión*", por ejemplo.

La supervivencia de Tarzán cuando siendo niño quedó en medio de la selva por un accidente aéreo, sería "*supervivencia extrema permanente sin presión*". La de un soldado buscado por una patrulla enemiga durante una tarde, sería "*supervivencia instantánea bajo presión*" (aquí la primera clasificación carece de importancia).

Esta clasificación scout de supervivencias no es internacional.

## **AGUA**



**COMIDA**

## **REFUGIO**

**VESTIDO**



Leé "**El Sistema de Patrullas**" de Roland Phillips y junto con lo que sabés, armá un esquema explicativo de qué es y cómo funciona este fabuloso sistema que BP tomó para sus scouts.



Dibujá una **Asamblea Raider**. Abajo aclará quiénes la integran y qué hace.

