

## LA PATRULLA

“En todos los casos recomiendo muy especialmente el sistema de patrullas, es decir, grupos pequeños de muchachos bajo la dirección y responsabilidad de uno de ellos llamado guía de patrulla”

**Baden Powell**  
**Escultismo para muchachos**  
**(1908)**

“El principal objetivo del sistema de patrulla es el de conceder una responsabilidad real al mayor número posible de muchachos. Conduce a todos los integrantes de la patrulla a considerar que tienen una responsabilidad definida con respecto al bienestar *de todos*”

**Roland Philip**  
**Sistema de patrullas**  
**(1914)**

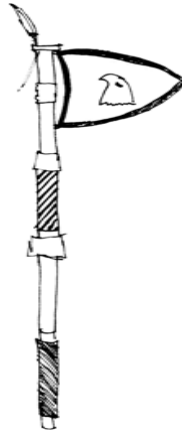
### El Consejo de Patrulla

Este es el principal organismo generador del espíritu de patrulla, es la reunión de gobierno más importante que tiene la dirección de la patrulla donde se trata temas como: personalidad, costumbres y progresiones de los patrulleros, la forma en que se desempeñan los cargos de la patrulla, la mística, las posturas u opiniones y reclamos que serán elevados al Consejo de Guías y a la Corte de Honor, campañas de dinero para el fondo de patrulla, inclusión de novicios, buenas acciones, ideas y objetivos de la patrulla y todos aquellos temas que atañen a la dirección de esta. Está presidida por el guía. La integran subguías y patrulleros promesados con las funciones de:

1. Postular al Guía de Patrulla.
2. Aceptar al subguía propuesto por el Guía.
3. Distribuir los cargos de la patrulla.
4. Establecer las normas internas.
5. Planificar buenas acciones.
6. Fijar y reavivar tradiciones.
7. Debatir los temas elevados a la Corte de Honor.
8. Formular los objetivos adaptados al lema de patrulla y la progresión Scout de sus integrantes.

### Símbolos

#### El Bordón



Lleva un banderín y un palo o coligue útil para cualquier Scout, compañero y símbolo máximo de la patrulla. De altura hasta la nariz, camilla en los accidentes, bastón en la caminata, regla de medir y pequeño altar o tótem. La patrulla vuelca su devoción al espíritu buscando imitar aquel animal.

### El libro de oro



Cuenta las historias y aventuras con especial tono, fotos, premios, recuerdos y firmas de quienes la integran. Jamás se deja ver por quien no pertenezca la patrulla.

### La firma Scout



Consiste en dibujar el animal emblema, colocar las iniciales y el número del grupo Scout, luego el número de patrullero. El guía es el 1, el SG es el 2. El primer patrullero lleva el 3, el 2do. P. es el 4 y así sucesivamente. Todo patrullero debe saber dibujar la firma, por lo tanto, no debe ser complicada, es un diseño simple de que cualquiera puede hacerlo.

### La cinta de la patrulla



Identifica cada patrullero fiel, son entregadas luego de prometer fidelidad al guía y son otorgadas por el consejo de patrulla, luego de Promesa Scout.

### El lema de la patrulla

El lema de la patrulla está relacionado con el animal que sirve de tótem, buscando imitarlo en sus virtudes. Por ejemplo los Cóndores, podrán tomar *Hacia lo Alto* o los Leopardos *Ágiles y Veloces*; los Osos, *Fuertes y Valientes*; los Pingüinos, *Leales Hasta la Muerte*. El lema se lleva escrito tras el dibujo del animal en el banderín.

### Tradiciones de patrulla

Se puede inspirar los actos de una patrulla ambientándolas en comunidades históricas. Por ejemplo la patrulla Bisonte tendrá costumbres Piel Roja, se sentarán como indios, llamarán a la carpa Wig Wam, tendrán danza guerrera y festejo indio tipo *¡HUIJA!*, se dedicarán al rastreo y a las artesanías, así como el lobo puede optar por llamar a su rincón cubil y aullar como festejo y los osos tendrán costumbres montañeses buscarán escalar y saber construir cabañas, etc...

## La llamada de patrulla

Todo Scout aprenderá a dar una llamada que se asemeje al grito o sonido del animal de patrulla, así los bulldogs deben imitar el gruñido de dicha raza canina.

Es así como los Scouts se comunican cuando están escondidos o es de noche. También es la señal como la patrulla se hace presente en cada formación. A ningún Scout se le permite usar otra llamada que no sea la de su patrulla.



## La Contraseña

Consiste en generar un silvido y obtener una respuesta inmediata a cambio, para reconocer al patrullero de la misma patrulla.

## ALGUNOS CARGOS Y LA MISIÓN QUE DEBEN CUMPLIR CADA UNO DE ELLOS:

### Secretario:

- 1.- Llevar el Registro de patrulla, donde figuran los nombres de los Scouts de la patrulla.
- 2.- Redactar las actas del Consejo de Patrulla, llevando al día el libro destinado a tal efecto.
- 3.- Elaborará y distribuirá los citatorios para las reuniones de patrulla o actividades.
- 4.- Archivará cualquier circular o correspondencia que reciba la patrulla.
- 5.- Llevará a campamentos todo el material necesario en cuanto a librería, como ser lápices y papel.
- 6.- Podrá ocuparse de la biblioteca, manteniendo forrados y en buen estado los libros.

### Enfermero:

- 1.- Mantener en todo momento y lugar el botiquín completo.
- 2.- Encargarse de su transporte al lugar que vaya la patrulla fuera del grupo Scout.
- 3.- Solicitar fondos al Tesorero para comprar material.
- 4.- impartirá antes que nadie los primeros auxilios en caso de necesidad.
- 5.- Enseñará al resto de la patrulla las pruebas de primeros auxilios.

### Guardián de la Leyenda:

- 1.- Custodiará el Libro de Oro de la patrulla.
- 2.- Se encargará de registrar en él toda la vida de la patrulla, manteniéndolo al día.
- 3.- No permitirá que sea violado, ni visto fuera de las grandes circunstancias previstas por el Consejo de las Tradiciones de patrulla.
- 4.- Contará a los nuevos Scouts las antiguas historias de la patrulla, ilustrándolos sobre el desarrollo de su vida, cómo han ido creciendo, y de qué manera han llegado a ser lo que son.

### Cocinero:

- 1.- Enseñar a los Scouts a cocinar.
- 2.- Llevar un cuaderno con recetas posibles para campamento.
- 3.- Tener una ración permanente en el local de alimentos, tales como yerba, azúcar, bizcochos, etc.
- 4.- Vigilar que el material de cocina queda en condiciones antes y después de ser usados.
- 5.- Sugerirá la compra de materiales de cocina.

### Intendente:

- 1.- Llevar el inventario de los materiales y propiedades de la patrulla.
- 2.- Tener en completo orden el cajón de la patrulla.
- 3.- Asegurar el buen estado de los materiales de la patrulla, tanto sea de acampe, de juegos, herramientas, sogas, utensilios, etc.

## ORGANISMOS DE TROPA

Ya hablamos del Consejo de Guías que es el único organismo de patrulla; aquí están los otros organismos de tropa.

### La Corte de Honor

La Corte de Honor es el organismo que gobierna la Tropa. Está formado por los guías de patrulla y la jefatura. Sólo se puede hacer cuando el Jefe de Tropa esté presente, quien tiene derecho a veto.

### Sus funciones:

Además de su misión principal de salvaguardar el honor de la Tropa, algunas otras funciones son:

1. Admisión de los Aspirantes para ingresar a la Tropa.
2. Aceptación a la Promesa Scout, previa recomendación del Guía de Patrulla.
3. Autorización para que un Scout pase determinada Clase o Especialidad, tomando en cuenta, fundamentalmente, su Espíritu Scout.
4. Separación eventual de Scouts por faltas graves y repetidas a la Ley Scout.
5. Programa general de actividades de Tropa.
6. Puntos a reforzar en el Espíritu Scout de la Tropa, como buenas Acciones, disciplina, educación de la vida en familia, etc.
7. Evaluación de la Tropa.
8. Concursos entre Patrullas y la forma de llevar la puntuación.

### Consejo de Guías y Subguías:

Está constituido por la Jefatura, los guías de patrulla, que tienen voz y voto, y los subguías que tienen voz. Estos últimos votan en el único caso que reemplacen al guía.

### Sus funciones:

- Tratar temas de interés de la Tropa.
- Tratar programas generales, ya sean técnicos o espirituales.
- Organizar actividades.
- Evaluar el desarrollo y el avance de las actividades de las patrullas.

Las reuniones serán asentadas en un libro de actas, que llevará un guía designado al efecto.

La periodicidad de las reuniones será decidida por cada Consejo, pero al menos lo harán una vez por mes.

### Patrulla de Cintas Blancas:

Está integrada por los guías y subguías de la tropa, y su guía se denomina Primer Guía o Guía de Guías.

La Patrulla de Cintas Blancas debe ser un ejemplo para las otras patrullas. Todos sus libros deben estar en orden; actualizados, y prolijos.

Su principal función es el adiestramiento de sus miembros, para el posterior adiestramiento de los demás scouts en sus respectivas patrullas.